

บทที่ 1

บทนำ

ความเป็นมาและความสำคัญของปัญหา

การบัญชีห้างหุ้นส่วนในประเทศไทยเรามีการจัดตั้งธุรกิจหลาย ประเภทด้วยกัน ไม่ว่าจะเป็นกิจกรรมที่มีเจ้าของคนเดียว หรือจัดตั้งร่วมกับผู้อื่นในรูปแบบห้างหุ้นส่วน หรือบริษัทจำกัด ทั้งนี้ขึ้นอยู่กับเงินลงทุนและวัตถุประสงค์ของการจัดตั้ง “ห้างหุ้นส่วน” เป็นการจัดตั้งธุรกิจโดยบุคคลตั้งแต่ 2 คนขึ้นไป เป็นเจ้าของและมีผลประโยชน์ในกิจการร่วมกัน มีบัญชีทุนหุ้นส่วนแยกแสดงส่วนได้ส่วนเสียของแต่ละบุคคล การจัดตั้งห้างหุ้นส่วนนั้นมีอยู่ 3 ประเภทด้วยกันคือ 1) ห้างหุ้นส่วนสามัญ (Ordinary Partnership) 2) ห้างหุ้นส่วนสามัญนิติบุคคล (Registered Ordinary Partnership) 3) ห้างหุ้นส่วนจำกัด (Limited Partnership) เมื่อบุคคลสองคนได้ตกลงกันที่จะดำเนินกิจการร่วมกัน จำเป็นต้องมีการลงทุนแรกเริ่มของห้างหุ้นส่วน โดยหุ้นส่วนทั้งสองคนจะต้องนำเงินหรือทรัพย์สินหรือเงินและทรัพย์สินอื่นมาลงทุนเพื่อร่วมดำเนินกิจการด้วยกัน

จากการที่ได้ศึกษาในระดับประกาศนียบัตรวิชาชีพชั้นสูงตามหลักสูตรของสำนักงานคณะกรรมการการอาชีวศึกษาปี 2557 ได้จัดให้มีการเรียนการสอนวิชาโครงการ รหัสวิชา 3201-8501 โดยกำหนดให้นักศึกษาจัดทำโครงการ 2 คน ต่อ 1 โครงการ เพื่อให้นักศึกษาได้ใช้ความรู้ความสามารถจากการเรียนในสาขาวิชาของตนมาประยุกต์ใช้ในการสร้างสรรค์ผลงานให้เกิดประโยชน์ต่อการทำงานและนำไปใช้ในชีวิตรประจำวันได้ ในสาขาวิชาการบัญชี จากการเรียนวิชาการบัญชีห้างหุ้นส่วน มีความสนใจในเนื้อหาของวิชานี้จึงได้นำมาจัดทำเป็นสื่อการเรียนรู้ในวิชาโครงการ โดยได้จัดทำสื่อด้วยโปรแกรม Crazy Talk ซึ่งเป็นโปรแกรมทำวิดีโอ หรือสร้างสื่อการสอน สำหรับคนที่ต้องการทำวิดีโอ ภาพเคลื่อนไหว หรือนำไปใช้อธิบายการใช้งาน การใช้โปรแกรมต่างๆ เพื่อการเสนอผลงาน โปรแกรม Crazy Talk หรือจะเรียกว่า โปรแกรมตัดต่อวิดีโอ มันเป็นโปรแกรมทำวิดีโอระดับมืออาชีพจริง ที่ใช้ด้วยงานฟังก์ชันที่ครบครัน และถือเป็นโปรแกรมที่ได้มาตรฐานที่สุด ที่ใช้ความหลากหลาย สามารถนำมาใช้ในการประกอบการทำโครงการโดยใช้อัดหน้าจอเป็นวิดีโอในการนำเสนอผลงาน หน้าตาของโปรแกรมนี้นี้ User interface ใช้งานได้ง่ายไม่จำเป็นต้องมีทักษะเกี่ยวกับคอมพิวเตอร์มากนัก สามารถทำงานได้ราบรื่น โดยใช้เวลาเพียงไม่นาน ในสาขาการบัญชีสำหรับโปรแกรมนี้นี้ถือว่ามีความสำคัญที่ควรศึกษาและเรียนรู้ สามารถส่งต่อความรู้ให้กับรุ่นน้องๆ ในสาขาได้ และนำมาใช้ในการเรียนการสอนปัจจุบัน เพื่อให้ผู้เรียนได้มีความรู้ความเข้าใจเกี่ยวกับโปรแกรม Crazy Talk Animator ซึ่งเป็นความรู้เบื้องต้นของการเรียนสาขาการบัญชี และนำไปปรับใช้ในชีวิตรประจำวันได้อย่างถูกต้อง จึงได้สร้างสื่อการเรียนรู้ เรื่อง “การใช้โปรแกรม Crazy Talk Animator ” โดยใช้โปรแกรม Crazy Talk Animator มีการพัฒนาสื่อการเรียนรู้ให้เป็นสื่อที่น่าสนใจ มีทั้งภาพ เสียง และเนื้อหาที่กระชับ ชัดเจน ง่ายต่อการเรียนรู้ด้วยตนเอง ตลอดจนสามารถนำไปเผยแพร่ยังสถานศึกษา ชุมชนหรือผู้ที่สนใจได้อีกด้วย

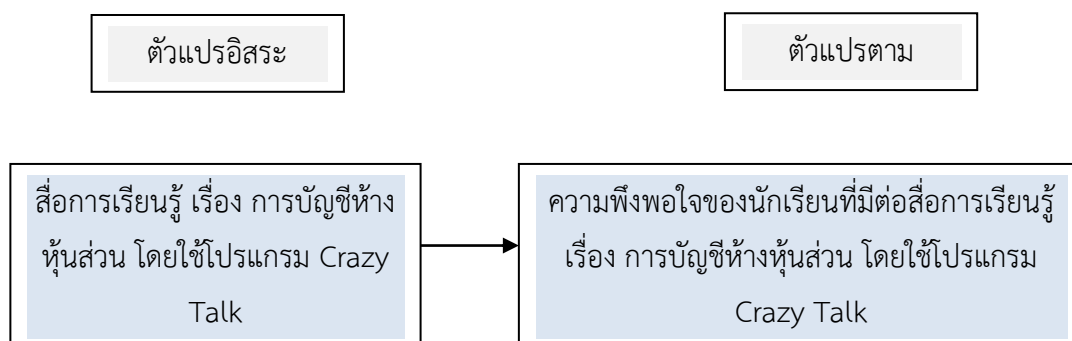
วัตถุประสงค์ของโครงการ

1. เพื่อพัฒนาสื่อการเรียนการสอนในชั้นเรียน และสื่อการเรียนรู้ในการศึกษาด้วยตนเอง โดยใช้โปรแกรม Crazy Talk Animator
2. เพื่อศึกษาความพึงพอใจของผู้ใช้สื่อการเรียนรู้ด้วยโปรแกรม Crazy Talk Animator

ขอบเขตของการศึกษา

1. ขอบเขตในเนื้อหา
ศึกษาความพึงพอใจต่อการใช้โปรแกรม Crazy Talk Animator มาใช้ในการทำสื่อการเรียนการสอนในวิชาการบัญชี
2. ประชากรและกลุ่มตัวอย่าง
ประชากรที่ใช้ในการศึกษาครั้งนี้ คือ นักเรียนระดับประกาศนียบัตรวิชาชีพปีที่ 2 สาขาวิชาคอมพิวเตอร์ ภาคเรียนที่ 1 ปีการศึกษา 2559 วิทยาลัยเทคโนโลยีอักษรบริหารธุรกิจ อำเภอบ้านฉาง จังหวัด ระยอง สังกัดสำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาระยอง เขต 1 จำนวน 28 คน เลือกมาเป็นกลุ่มตัวอย่างโดยการสุ่มแบบเจาะจง
3. ด้านวัน เวลาและสถานที่ทำโครงการ
การวิจัยครั้งนี้ดำเนินการตั้งแต่วันที่ 1 มิถุนายน 2559 - 31 ตุลาคม 2559 ที่วิทยาลัยเทคโนโลยีอักษรบริหารธุรกิจ จังหวัดระยอง และนำไปทดลองใช้กับกลุ่มตัวอย่าง (ประชากร) ระหว่างวันที่ 1 ตุลาคม 2559 - 10 ตุลาคม 2559

กรอบแนวคิดในการวิจัย



ภาพที่ 1 แสดงความสัมพันธ์ของตัวแปรที่ศึกษาวิจัย

นิยามศัพท์เฉพาะ

ในการศึกษาครั้งนี้ ผู้ศึกษาได้กำหนดนิยามศัพท์เฉพาะไว้ดังนี้

1. สื่อการเรียนรู้ หมายถึง ทุกสิ่งทุกอย่างรอบตัวผู้เรียนที่ช่วยผู้เรียนเกิดการเรียนรู้ ไม่ว่าจะเป็น วัสดุ อุปกรณ์ วิธีการ คน สัตว์ สิ่งของ หรือแนวความคิดที่ถ่ายทอดความรู้ ความเข้าใจ เพิ่มประสบการณ์ หรือเป็นเครื่องมือที่กระตุ้นให้เกิดการแสวงหาความรู้ด้วยตนเอง

2. โปรแกรม Crazy Talk Animator เป็นโปรแกรมทำวิดีโอ หรือสร้าง สื่อการสอน สำหรับคนที่ต้องการทำวิดีโอ ภาพเคลื่อนไหว หรือจะนำไปใช้อธิบายวิธีการใช้งาน การใช้โปรแกรมต่างๆ เพื่อทำการเสนอผลงาน เพื่อใช้สนับสนุนการทำงานให้เรานำเสนองานกับองค์กรต่างๆ ได้ง่ายขึ้น เพราะมันสามารถทำสื่อการเรียนการสอน การบัญชีก็ต้องใช้ โปรแกรม Crazy Talk Animator หรือโปรแกรมทำวิดีโอ หรือจะเรียกว่า โปรแกรมตัดต่อวิดีโอ

3. การบัญชีห้างหุ้นส่วน หมายถึง ความหมายของห้างหุ้นส่วน (Partnership) ตามประมวลกฎหมายแพ่งและพาณิชย์ มาตรา 1012 บัญญัติไว้ว่า “อันว่าสัญญาจัดตั้งห้างหุ้นส่วน หรือบริษัทนั้น คือ สัญญาซึ่งบุคคลตั้งแต่สองคนขึ้นไป ตกลงเข้ากันเพื่อกระทำการกิจการร่วมกัน ด้วยประสงค์จะแบ่งปันกำไรอันพึงได้แต่กิจการที่ทำนั้น”

4. ความพึงพอใจของนักเรียน หมายถึง ค่าเฉลี่ยจากการบอกความรู้สึกในการเรียนด้วย วิดีโอ ชุด การฝึกพูดภาษาอังกฤษ เรื่อง คำศัพท์และสำนวนภาษาอังกฤษที่ใช้ในงานบัญชีจากการตอบแบบสำรวจความพึงพอใจที่มีระดับความพึงพอใจ 5 ระดับ คือ ระดับ 1 พึงพอใจน้อยสุด, ระดับ 2 ความพึงพอใจน้อย, ระดับ 3 ความพึงพอใจปานกลาง, ระดับ 4 ความพึงพอใจมาก และระดับ 5 ความพึงพอใจมากที่สุด

5. นักเรียน หมายถึง นักเรียนระดับชั้นประกาศนียบัตรวิชาชีพชั้นปีที่ 1 สาขาการบัญชี ที่กำลังศึกษาอยู่ในวิทยาลัยเทคโนโลยีอักษรบริหารธุรกิจ อ.บ้านฉาง จ.ระยอง ภาคเรียนที่ 1 ปีการศึกษา 2559

6. วิทยาลัย หมายถึง วิทยาลัยเทคโนโลยีอักษรบริหารธุรกิจ ตั้งอยู่ที่ 111/7 ม.3 ต.บ้านฉาง อ.บ้านฉาง จ.ระยอง 21130

ประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับ

1. นำสื่อการเรียนรู้ที่ได้มาใช้ในการเรียนการสอนในชั้นเรียน และใช้ในการศึกษาด้วยตนเอง
2. ทราบระดับความพึงพอใจของผู้ใช้สื่อการเรียนรู้ด้วยโปรแกรม Crazy Talk Animator และนำไปปรับปรุงพัฒนาผลงานให้มีคุณภาพยิ่งขึ้น

บทที่ 2

แนวคิด และทฤษฎีที่เกี่ยวข้อง

การจัดทำโครงการครั้งนี้เพื่อเป็นการศึกษาการสร้างสื่อการเรียนรู้ เรื่องการบัญชีห้างหุ้นส่วน โดยใช้โปรแกรม Crazy Talk Animator คณะผู้จัดทำได้ศึกษาแนวคิดทฤษฎีที่เกี่ยวข้องไว้ดังต่อไปนี้

1. ความหมายของโปรแกรม Crazy Talk Animator
2. ส่วนประกอบของโปรแกรม Crazy Talk Animator
3. ความสามารถของโปรแกรม Crazy Talk Animator
4. คุณสมบัติของโปรแกรม Crazy Talk Animator
5. ความหมายของการบัญชีห้างหุ้นส่วน

ความหมายของโปรแกรม Crazy Talk Animator

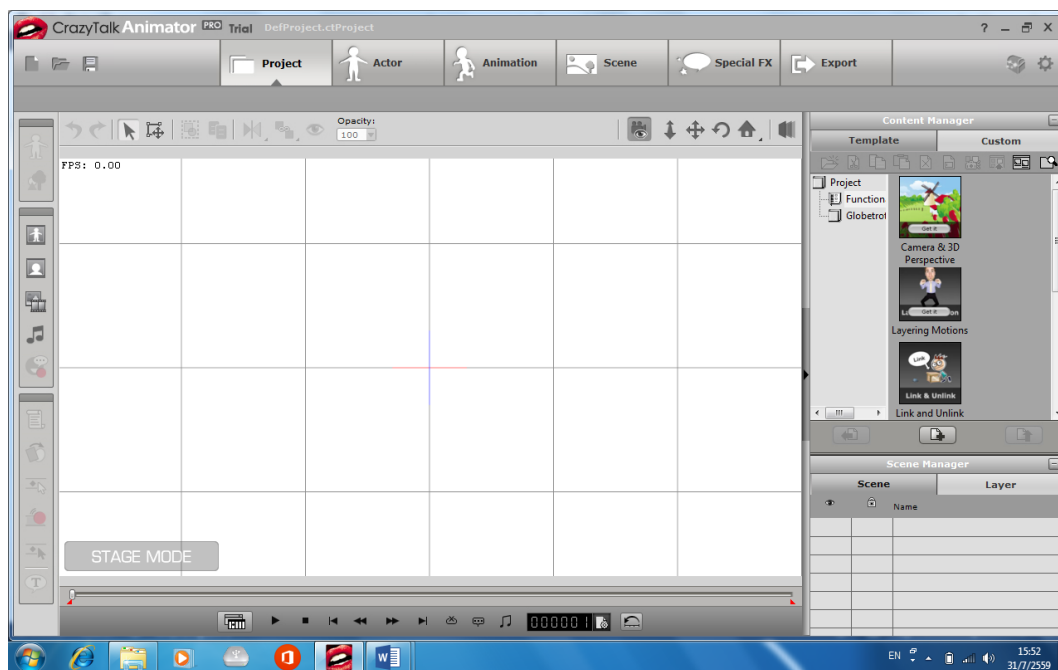
โปรแกรม Crazy Talk Animator (โปรแกรมทำวิดีโอ ทำ สื่อการสอน ต่างๆ) สำหรับโปรแกรม Crazy Talk Animator นี้เป็นโปรแกรมทำวิดีโอ หรือสร้าง สื่อการสอน สำหรับคนที่ต้องการทำวิดีโอ ภาพเคลื่อนไหว หรือจะนำไปใช้อธิบายวิธีการใช้งาน การใช้โปรแกรมต่างๆ เพื่อทำการเสนอผลงาน เพื่อใช้สนับสนุนการทำงานให้เรานำเสนองานกับองค์กรต่างๆ ได้ง่ายขึ้น เพราะมันสามารถทำสื่อการเรียนการสอนโดยใช้โปรแกรม Crazy Talk Animator หรือ โปรแกรมทำวิดีโอ หรือ จะเรียกว่า โปรแกรมตัดต่อวิดีโอ ก็สามารถเรียกได้ มันเป็นโปรแกรมทำวิดีโอระดับมืออาชีพจริงๆ ที่เค้าใช้งานด้วยฟังก์ชันที่ครบครัน และได้มาตรฐานที่สุด หากพูดถึงกระแสความนิยมแล้ว ในส่วนของ Crazy Talk Animator นี้ได้รับความนิยมอย่างมาก แคมคุณภาพของวิดีโอที่บันทึกได้นั้นก็สูงกว่าโปรแกรมทำวิดีโอ อื่นๆ ในตลาดซอฟต์แวร์ตอนนี้อีกด้วย หน้าตาของโปรแกรมนี้นี้ (User Interface) ใช้งานได้ง่าย ไม่จำเป็นต้องมีทักษะเกี่ยวกับคอมพิวเตอร์มากนัก ทำงานได้ราบรื่น ไม่กินทรัพยากรเครื่อง ซึ่งเหตุผลเหล่านี้จะทำให้คุณใช้ โปรแกรมทำวิดีโอ โดยใช้เวลาเพียงไม่นาน นอกจากนี้โปรแกรมทำวิดีโอ ทำ สื่อการสอน Crazy Talk Animator ยังมีเอกสารแนะนำการใช้งานต่างๆ และ ขั้นตอนในการใช้โปรแกรมทำวิดีโอ นี้ง่ายๆ เพียง 3 ขั้นตอนคือ ได้แก่ บันทึกวิดีโอ (อัดวิดีโอ) แก้ไขวิดีโอ และ ส่งออกวิดีโอ (Export) ซึ่งการส่งออกเซฟบันทึกเป็นไฟล์วิดีโอ นั้น โปรแกรม Crazy Talk Animator สามารถที่จะส่งออกไฟล์ ออกมาเป็นไฟล์วิดีโอตระกูล ที่แตกต่างกันออกไป ไม่ว่าจะเป็นไฟล์ MP4 โดยไม่ต้องพึ่งพา โปรแกรมแปลงไฟล์ MP4 ใดๆ เลย นอกจากนี้ยังมี ไฟล์ FLV SWF ไฟล์ MPV ไฟล์ AVI ตลอดจน WMV MOV RM หรือแม้แต่ ไฟล์ GIF แบบเคลื่อนไหว (Animated GIF) นั่นเอง ซึ่งทั้งหมดนี้พร้อมที่จะให้คุณได้อัพโหลดวิดีโอ ผลงานของคุณขึ้นบนเว็บ YouTube ได้เลยทันที

ขั้นตอนการสร้างสื่อการเรียนรู้

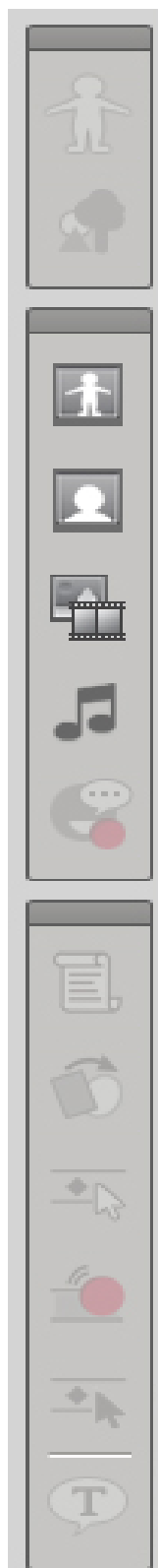
- 1). เปิดโปรแกรม Crazy Talk Animator โดยไปที่ Window คลิกที่ตัวโปรแกรม
เมื่อกดคลิกเข้าสู่โปรแกรม หน้าจอจะแสดงรูปร่างหน้าตาของโปรแกรมขึ้น ในลักษณะหน้าตา ดังต่อไปนี้



ภาพที่ 2 ภาพหน้าตาก่อนการเข้าโปรแกรม Crazy Talk Animator



ภาพที่ 3 หน้าแรกเมื่อเข้าสู่โปรแกรม Crazy Talk Animator



character Composer ใช้สำหรับออกแบบ

Prop Composer ใช้สำหรับออกแบบฉาก

Actor Creator ใช้สำหรับออกแบบการแสดงต่างๆ

Face Creator ใช้ออกแบบรูปร่างหน้าตา

Import Media นำเข้าวิดีโอ

Import Sound นำเข้าเสียง

Add Voice เพิ่มเสียง

Text Editor ใส่ข้อความ

Action Menu (A)

Sprite Editor (S)

Prop Key Editor (K)

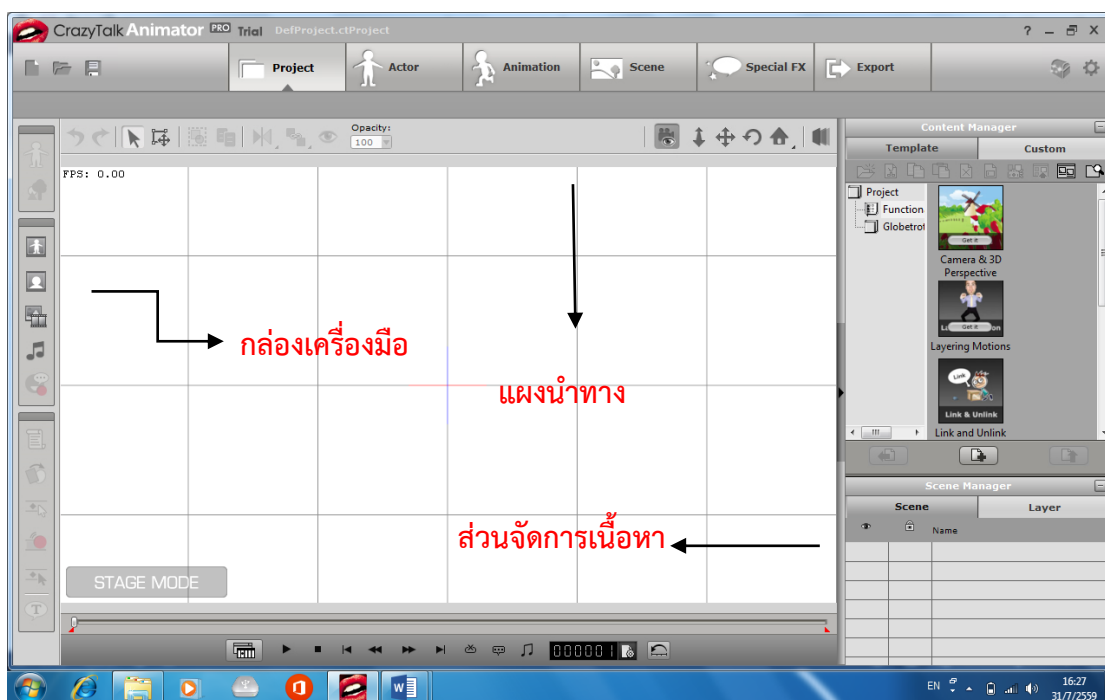
Puppet Editor (P) ใส่ท่าทางตัวละคร

Motion Editor (M)

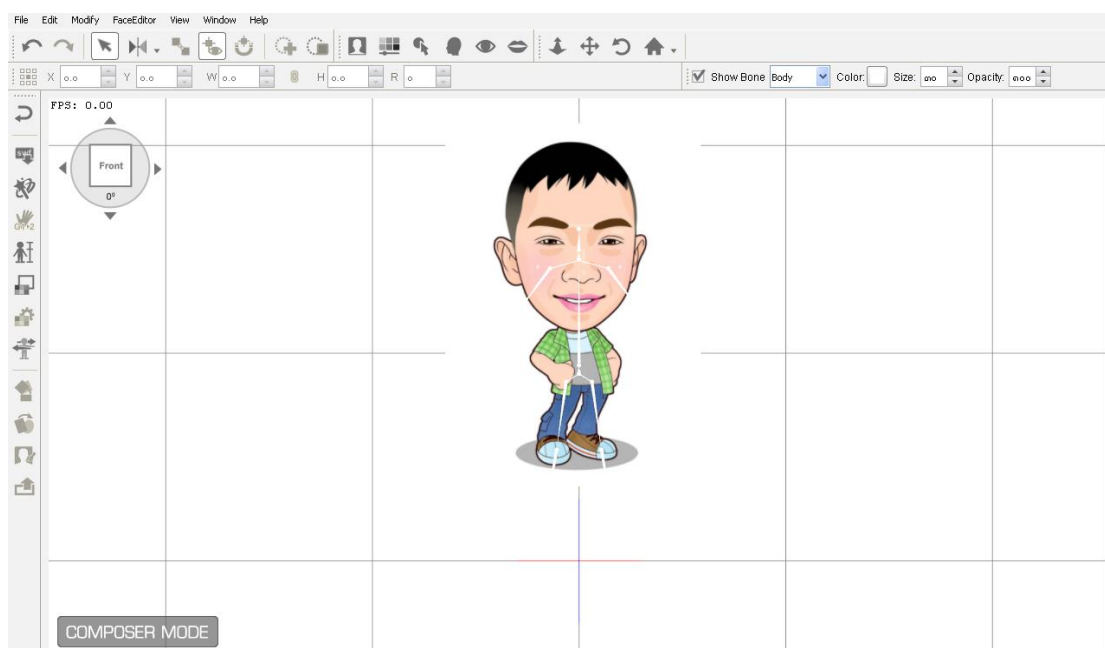
Text Editor (T) ใช้สำหรับใส่กรอบข้อความ

ภาพที่ 4 การแถบเครื่องมือต่างๆ ในโปรแกรม Crazy Talk Animator

ส่วนประกอบต่างๆ บนหน้าจอเมื่อเข้าสู่โปรแกรม ก่อนการเข้าใช้งาน



ภาพที่ 5 ภาพการแสดงผลหน้าจอหลัก แสดงองค์ประกอบของโปรแกรม Crazy Talk Animator



ภาพที่ 6 ภาพการแสดงผลการจัดวางตัวการ์ตูนของโปรแกรม Crazy Talk Animator เมื่อเริ่มใช้

ความสามารถของโปรแกรม Crazy Talk Animator

1. มีสามารถของ โปรแกรม Crazy Talk Animator ให้คุณสามารถบันทึกวีดีโอ ทดสอบการใช้โปรแกรม เว็บไซต์ และอื่นๆ ในคุณภาพสูงระดับ HD นอกจากนี้ยังสามารถทำให้avatar อ้าปากลิซิงค์ไปกับประโยคหรือข้อความของเราได้
2. แก้ววีดีโอที่บันทึกให้ดูเป็นมืออาชีพด้วย โปรแกรม Crazy Talk Animator ซึ่งสามารถทำได้ง่ายตาย มีทั้งธีม, ภาพพื้นหลังเคลื่อนไหว, กราฟิก และอื่นๆ ช่วยในการพรีเซนต์สินค้าหรืองานต่างๆจาก Second Life ดูสมบูรณ์แบบมากยิ่งขึ้น
3. Crazy Talk Animator คือล่าสุดของโปรแกรมที่ออกแบบมาสำหรับทำPhoto Animation
4. โปรแกรมนี้สามารถประยุกต์ใช้งานกับพวกMSN messengers ต่างๆได้
5. ในตัวโปรแกรมนั้นเขาจะเตรียมระบบการแสดงผลต่างๆเอาไว้ รวมทั้งการทำลิซิงค์ตัวละครของเราอัตโนมัติด้วย Crazy talk Animator เป็นโปรแกรมที่ทำภาพนิ่งให้กลายเป็นภาพเคลื่อนไหว

คุณสมบัติของโปรแกรม Crazy Talk Animator

1. สามารถนำภาพที่แปลงแล้วไปใช้ประกอบการรายงานนำเสนอ
2. สามารถใช้เป็นไฟล์วีดีโอตามโอกาสต่างได้
3. ช่วยให้เกิดความสนุกสนานเพลิดเพลิน
4. ช่วยสร้างสรรค์ผลงานใหม่ๆ
5. รองรับการส่งออกและการอัปโหลดขึ้นบน youtube โดยเฉพาะ
6. มีออฟชั่นการแสดงผลคุณภาพวีดีโอที่ดีที่สุดเยี่ยม
7. มีออฟชั่นการแสดงผลคุณภาพเสียงที่ดีที่สุดเยี่ยม
8. รองรับการแสดงผลภาพและวีดีโอหน้าจอรระดับ full HD

ความหมายของการบัญชีห้างหุ้นส่วน (Partnership)

ห้างหุ้นส่วน หมายถึง บุคคลตั้งแต่ 2 คนขึ้นไป ตกลงทำสัญญาร่วมกันประกอบกิจการ โดยมีวัตถุประสงค์ เพื่อนำกำไรที่ได้มาแบ่งกัน และกิจการนั้นต้องชอบด้วยกฎหมาย
ห้างหุ้นส่วน แบ่งเป็น 2 ประเภท คือ ห้างหุ้นส่วนสามัญ และห้างหุ้นส่วนจำกัด

1.) ห้างหุ้นส่วนสามัญ (Ordinary or Unlimited Partnership) คือห้างหุ้นส่วนประเภทซึ่งผู้เป็นหุ้นส่วนทุกคนต้องร่วมกันรับผิดชอบในหนี้สินของห้างหุ้นส่วนโดยไม่จำกัดจำนวน ห้างหุ้นส่วนสามัญ แบ่งออกเป็น 2 ประเภท ดังนี้ ห้างหุ้นส่วนสามัญนิติบุคคล และ ห้างหุ้นส่วนสามัญไม่จดทะเบียน

2.) ห้างหุ้นส่วนจำกัด (Limited Partnership) คือห้างหุ้นส่วนที่ต้องจดทะเบียนเป็นนิติบุคคลตามข้อบังคับของกฎหมาย โดยแยกต่างหากจากผู้เป็นหุ้นส่วน

การจัดตั้งห้างหุ้นส่วนกฎหมายมิได้กำหนดไว้ว่าต้องทำเป็นหนังสือ แต่เพื่อมิให้เกิดปัญหาขึ้นภายหลัง จึงควรจัดทำเป็นลายลักษณ์อักษร

ลักษณะสำคัญของห้างหุ้นส่วน

ตามประมวลกฎหมายแพ่งและพาณิชย์ กล่าวไว้ในมาตราต่างๆ ดังนี้

มาตรา 1025 อันว่าห้างหุ้นส่วนสามัญนั้น คือ ห้างหุ้นส่วนประเภทซึ่งผู้เป็นหุ้นส่วน
หมดทุกคนต้องรับผิดชอบร่วมกัน เพื่อหนี้ทั้งปวงของหุ้นส่วนไม่จำกัด

มาตรา 1026 ผู้เป็นหุ้นส่วนทุกคนต้องมีสิ่งหนึ่งสิ่งใดมาลงทุนด้วยในห้างหุ้นส่วน
โดยที่นำมาลงทุนด้วยนั้น จะเป็นเงินหรือทรัพย์สินสิ่งอื่นหรือลงแรงงานก็ได้

มาตรา 1027 ในเมื่อมีกรณีเป็นข้อสงสัยท่านให้สันนิษฐานไว้ก่อนว่าสิ่งซึ่งนำมาลง
หุ้นด้วยมีค่าเท่ากัน

มาตรา 1028 ถ้าผู้เป็นหุ้นส่วนคนใดได้ลงแต่แรงงานของตนเข้าเป็นหุ้น และใน
สัญญาเข้าเป็นหุ้นส่วนมิได้ตราค่าแรงไว้ ท่านให้คำนวณส่วนกำไรของผู้เป็นหุ้นส่วนด้วยลงแรงงาน
เช่นนั้นเสมอ ด้วยส่วนเฉลี่ยของผู้เป็นหุ้นส่วน ซึ่งได้ลงเงินหรือลงทรัพย์สินเข้าหุ้นในการนั้น

จากบทบัญญัติข้างต้น สามารถสรุปลักษณะที่สำคัญของห้างหุ้นส่วนได้ 4 ประการ ดังนี้

1. ต้องเป็นสัญญาระหว่างบุคคลตั้งแต่ 2 คนขึ้นไป
2. ต้องมีการลงทุนร่วมกัน บุคคลผู้เป็นหุ้นส่วนจะต้องลงทุนด้วยสิ่งหนึ่งสิ่งใด หรือหลายสิ่ง
รวมกัน ดังนี้
 - เงินสด
 - สินทรัพย์อื่น
 - แรงงาน หมายถึงความรู้ความสามารถที่หุ้นส่วนยอมรับและตีมูลค่าเป็นตัวเงิน
3. ต้องกระทำการกิจการร่วมกัน กิจการที่ทำได้ต้องเป็นไปตามวัตถุประสงค์ของสัญญาจัดตั้งห้าง
หุ้นส่วนที่ได้ตกลงไว้ และต้องไม่เป็นการที่ผิดกฎหมาย
4. มีวัตถุประสงค์ที่จะแบ่งกำไรจากกิจการที่ทำให้หุ้นส่วนตามข้อตกลงที่กำหนดไว้

สัญญาการจัดตั้งห้างหุ้นส่วน

การจัดตั้งห้างหุ้นส่วน กฎหมายมิได้บัญญัติไว้ว่าต้องทำเป็นหนังสือดังนั้นการที่บุคคลตั้งแต่ 2
คนขึ้นไปมีการแสดงเจตนาประกอบกิจการร่วมกันเป็นหุ้นส่วน จึงถือได้ว่ามีสัญญาต่อกันแล้วแต่เพื่อ
เป็นหลักฐานจึงควรกระทำเป็นลายลักษณ์อักษร เพื่อมิให้เกิดปัญหาในภายหลังจึงควรให้หุ้นส่วนทุก
คนลงลายมือชื่อไว้เป็นหลักฐาน สัญญาห้างหุ้นส่วนควรมีข้อความสำคัญปรากฏดังนี้

1. ชื่อห้างหุ้นส่วน และสถานที่ตั้งของห้างหุ้นส่วน
2. ชื่อผู้เป็นหุ้นส่วน และที่อยู่ของผู้เป็นหุ้นส่วน
3. วัตถุประสงค์ของห้างหุ้นส่วน
4. เงินทุนของผู้เป็นหุ้นส่วนแต่ละคน
5. อำนาจหน้าที่ของผู้เป็นหุ้นส่วนในการจัดการงานของห้างหุ้นส่วน
6. การดำเนินการ นโยบายการปฏิบัติงานทางด้านบัญชี งบบัญชีและวันสิ้นงวด
7. อัตราการแบ่งส่วนกำไรขาดทุน และการคิดผลตอบแทนให้กับผู้เป็นหุ้นส่วน
8. การเพิ่มทุน การลดทุน และเงินถอน
9. การทำประกันชีวิตให้แก่ผู้เป็นหุ้นส่วน

10. การรับหุ้นส่วนใหม่ หุ้นส่วนลาออก หุ้นส่วนถึงแก่กรรม และการเลิกกิจการ
การดำเนินการจัดตั้งห้างหุ้นส่วน

เมื่อมีบุคคลตั้งแต่สองคนขึ้นไป ตกลงใจที่จะเข้าร่วมลงทุนประกอบกิจการเป็นห้างหุ้นส่วนนิติบุคคลประเภทใดประเภทหนึ่งดังกล่าวข้างต้นแล้ว ผู้เป็นหุ้นส่วนผู้จัดการ ซึ่งได้รับการแต่งตั้งจากบรรดาผู้เป็นหุ้นส่วนทุกคนจะต้องเป็นผู้มีหน้าที่ดำเนินการขอจดทะเบียนจัดตั้งห้างหุ้นส่วนนั้นต่อพนักงานเจ้าหน้าที่ ณ สำนักงานทะเบียนหุ้นส่วนบริษัทที่ห้างนั้นมีสำนักงานแห่งใหญ่ตั้งอยู่ กรณีที่เป็นห้างหุ้นส่วนจำกัด กฎหมายกำหนดให้ผู้เป็นหุ้นส่วนผู้จัดการ จะเป็นได้เฉพาะแต่ผู้เป็นหุ้นส่วนจำพวกไม่จำกัดความรับผิดชอบเท่านั้น

การดำเนินการจดทะเบียนแก้ไขเพิ่มเติมหรือเลิกและชำระบัญชีห้างหุ้นส่วน

ในกรณีที่ห้างหุ้นส่วนจดทะเบียนนั้นได้ตกลงที่จะแก้ไขเพิ่มเติมรายการใด ๆ ที่ได้จดทะเบียนไว้ เป็นอย่างอื่น หรือผู้เป็นหุ้นส่วนประสงค์จะเลิกกิจการ ก็จะต้องไปดำเนินการขอจดทะเบียนแก้ไขเพิ่มเติมรายการนั้น ๆ หรือจดทะเบียนเลิกและเสร็จการชำระบัญชี ณ สำนักงานทะเบียนหุ้นส่วนบริษัทที่ห้างนั้นมีสำนักงานแห่งใหญ่ตั้งอยู่

การจดทะเบียนจัดตั้งและแก้ไขเพิ่มเติมจะต้องดำเนินการตามวิธีและหลักเกณฑ์ที่กฎหมายและระเบียบของทางราชการได้กำหนดไว้

กิจการที่กฎหมายกำหนดระยะเวลาในการยื่นจดทะเบียน

(1) คำขอจดทะเบียนเลิกห้างหุ้นส่วน ต้องยื่นขอจดทะเบียนภายใน 14 วัน นับแต่วันที่เลิกกัน

(2) คำขอจดทะเบียนเปลี่ยนตัวผู้ชำระบัญชี ต้องยื่นขอจดทะเบียนภายใน 14 วัน นับแต่วันที่ได้เปลี่ยนตัว

(3) คำขอจดทะเบียนแก้ไขเพิ่มเติมอำนาจผู้ชำระบัญชี ต้องยื่นขอจดทะเบียนภายใน 14 วัน นับแต่วันที่ที่ประชุมได้มีการลงมติ หรือวันที่ที่ศาลได้มีคำพิพากษา

(4) คำขอจดทะเบียนเสร็จการชำระบัญชีของห้างหุ้นส่วน ต้องยื่นขอจดทะเบียนภายใน 14 วัน นับแต่วันที่ที่ประชุมได้มีการลงมติ

(5) การยื่นรายงานการชำระบัญชีของห้างหุ้นส่วน ต้องยื่นทุกระยะ 3 เดือนครั้งหนึ่งนั้น ผู้ชำระบัญชีจะต้องยื่นรายงานการชำระบัญชี ภายใน 14 วัน นับแต่วันครบกำหนด 3 เดือน

การจัดตั้งห้างหุ้นส่วน

วิธีการปฏิบัติเกี่ยวกับการจัดตั้งห้างหุ้นส่วนจำกัด แบ่งออกเป็น 4 ขั้นตอน ดังนี้

ขั้นตอนที่ 1. ทำความตกลงระหว่างผู้เป็นหุ้นส่วนในเรื่องสำคัญๆ

เนื่องจากหุ้นส่วนจำกัดเป็นการประกอบกิจการค้า โดยมีหลายคนเข้ามาเกี่ยวข้อง ดังนั้น เพื่อป้องกันปัญหาความขัดแย้งที่อาจเกิดขึ้นในระหว่างประกอบการค้า ผู้เป็นหุ้นส่วนทุกคนจึงควรทำความตกลงกันในเรื่องสำคัญๆ ดังต่อไปนี้ไว้ก่อนให้ชัดเจน

1. จำนวนเงินลงทุนหรือสิ่งที่หุ้นส่วนแต่ละคนจะนำมาลงทุน (ผู้เป็นหุ้นส่วนสามารถลงทุนด้วยเงิน สินทรัพย์ หรือแรงงานก็ได้

2. กำหนดขอบเขตหรือกรอบของกิจการค้าที่จะให้หุ้นส่วนจำกัดสามารถประกอบกิจการได้ หรือที่เรียกว่า “วัตถุประสงค์” เพื่อความคล่องตัวในการเพิ่มหรือการปรับเปลี่ยนกิจการค้า
3. แต่งตั้งหุ้นส่วนผู้จัดการ (หุ้นส่วนผู้จัดการคือ ผู้ที่มีอำนาจกระทำการแทนหุ้นส่วนจำกัด ซึ่งต้องแต่งตั้งจากหุ้นส่วนจำพวกไม่จำกัดความรับผิดชอบเท่านั้น)
4. การแบ่งส่วนผลกำไรและขาดทุน
5. เรื่องอื่นๆ เช่น หลักเกณฑ์และวิธีการเปลี่ยนข้อสัญญาจัดตั้งห้างเดิม ขอจำกัดการใช้
อำนาจ

ขั้นตอนที่ 2. ขอตรวจสอบและจองชื่อหุ้นส่วนจำกัด
เนื่องจากในปัจจุบันมีการประกอบกิจการในรูปแบบของหุ้นส่วนจดทะเบียนบริษัทจำกัด และบริษัทมหาชน จำกัด เป็นจำนวนมาก ดังนั้น เพื่อมิให้เกิดความสับสนชื่อกิจการซ้ำกัน จึงมีวัตถุประสงค์ให้ผู้ที่จะจดทะเบียนการค้า ต้องขอตรวจสอบและจองชื่อนิติบุคคลก่อนจะจดทะเบียนจัดตั้ง

ขั้นตอนที่ 3. จัดทำคำขอจดทะเบียนและเอกสารประกอบ
เมื่อชื่อที่จดทะเบียนผ่านการตรวจสอบแล้ว ให้ถือว่าผู้จดทะเบียนได้รับชื่อครบถ้วนถูกต้องตรงตามความเป็นจริงในแบบพิมพ์คำขอจดทะเบียน

ขั้นตอนที่ 4. การยื่นขอจดทะเบียน
การยื่นขอจดทะเบียน ทำได้ 2 วิธี คือ

1. ยื่นคำขอจดทะเบียนพร้อมเอกสารประกอบต่อนายทะเบียน ผู้ขอจดทะเบียนต้องขอแบบพิมพ์จากกรมธุรกิจการค้าหรือหน่วยงานอื่นๆที่เกี่ยวข้อง แล้วกรอกรายละเอียดให้ครบถ้วนแล้วนำไปยื่นจดทะเบียนต่อนายทะเบียน
2. ยื่นขอจดทะเบียนทางอินเทอร์เน็ตที่ www.dbd.go.th เพื่อให้นายทะเบียนตรวจพิจารณาคำขอจดทะเบียนก่อน และเมื่อผ่านการตรวจสอบแล้ว ให้ผู้ขอจดทะเบียนปรี้นส์เอกสาร หลังจากนั้นก็นำไปขอยื่นจดทะเบียน

การลงทุนเริ่มแรกของหุ้นส่วน (Initial Investments by Partners) เมื่อบุคคลสองคนได้ตกลงกันที่จะทำกิจกรรมร่วมกันในการดำเนินธุรกิจให้เป็นไปตามวัตถุประสงค์ในการมุ่งค้าหากำไรของกิจการ และหุ้นส่วนทั้งสองคนจะต้องมีการนำเงินหรือทรัพย์สินอื่น หรือเงินมาลงทุนเพื่อร่วมดำเนินกิจการด้วยกัน

1. ลงทุนเป็นเงินสด
2. ลงทุนด้วยทรัพย์สิน
3. ลงทุนด้วยเงินสดและทรัพย์สินอื่น

เนื่องจากในกิจการ หุ้นส่วนผู้เป็นหุ้นส่วนอาจลงทุนไม่เท่ากัน ทำให้มีส่วนได้ส่วนเสียในกิจการไม่เท่ากัน หรือมีการกำหนดอัตราส่วนแบ่งกำไรขาดทุนไม่เท่ากัน การบันทึกส่วนได้ส่วนเสียของผู้เป็นหุ้นส่วน จึงจำเป็นต้องแยกบัญชีของแต่ละคนเรียกว่าบัญชีหุ้นส่วน ซึ่งมี 2 แบบ คือ วิธีทุนคงที่ และ วิธีทุนเปลี่ยนแปลง

1. วิธีทุนคงที่ (Fixed Capital Method) หุ้นส่วนจะบันทึกการเปลี่ยนแปลงในส่วนทุนของหุ้นส่วนที่มีลักษณะถาวร เช่น เงินลงทุนเริ่มแรก การเพิ่มทุน และการลดทุน ไว้ในบัญชีหุ้นส่วน

สำหรับการเปลี่ยนแปลงจากเรื่องอื่นๆ เช่น การรับส่วนแบ่งผลจากการดำเนินงาน เงินเดือน โบนัส ดอกเบี้ย ฯลฯ จะบันทึกไว้ในบัญชีกระแสทุน

2. วิธีทุนเปลี่ยนแปลง (Alternative Capital Method) ห้างหุ้นส่วนจะบันทึกการเปลี่ยนแปลงในส่วนของหุ้นส่วนทุกรายการ เช่น เงินลงทุนเริ่มแรก การเพิ่มทุน การลดทุน ส่วนแบ่งกำไรขาดทุนเงินเดือน หุ้นส่วน โบนัสหุ้น ส่วน ดอกเบี้ยเงินทุน ฯลฯ ในบัญชีทุนบัญชีเดียว

บัญชีกระแสทุน

1. เบิกใช้ส่วนตัว เงินเดือน/โบนัส
2. รับชำระหนี้จากลูกหนี้ จ่ายชำระหนี้ให้แก่ห้างหุ้นส่วน
3. ดอกเบี้ยเงินให้กู้ ดอกเบี้ยเงินกู้จากหุ้นส่วน
4. ดอกเบี้ยเงินเบิก ดอกเบี้ยเงินทุน
5. ส่วนแบ่งผลขาดทุน ส่วนแบ่งกำไร

เอกสารและหลักฐานที่ต้องใช้ในการจดทะเบียน

ในการขอจดทะเบียนต้องเตรียมเอกสารหลักฐานดังต่อไปนี้

1. คำขอจดทะเบียนห้างหุ้นส่วน (แบบ หส.1)
 2. แบบคำรับรองการจดทะเบียนห้างหุ้นส่วน
 3. รายการจดทะเบียน (แบบ หส.2) /ห้างหุ้นส่วนสามัญนิติบุคคล ใช้เฉพาะหน้า 1 และ 3
 4. วัตถุประสงค์ (แบบ ว.)
 5. แบบ สสช.1 จำนวน 1 ฉบับ
 6. แบบจองชื่อนิติบุคคลที่ยังไม่เกินกำหนด
 7. แผนที่แสดงที่ตั้งสำนักงานแห่งใหญ่ และสถานที่สำคัญบริเวณใกล้เคียงโดยสังเขป
 8. สำเนาหลักฐานการรับชำระเงินลงทุนที่ห้างหุ้นส่วนได้ออกให้แก่ผู้เป็นหุ้นส่วน
 9. กรณีห้างหุ้นส่วนมีผู้เป็นหุ้นส่วนเป็นคนต่างด้าวลงหุ้นในห้างหุ้นส่วนไม่ถึงร้อยละ 50 ของเงินลงทุน ให้ส่งเอกสารหลักฐานที่ธนาคารออกให้ เพื่อรับรองหรือแสดงฐานะการเงินของผู้เป็นหุ้นส่วนที่มีสัญชาติไทยแต่ละรายการประกอบคำขอจดทะเบียน โดยเอกสารดังกล่าวต้องแสดงจำนวนเงินที่สอดคล้องกับจำนวนเงินที่นำมาลงหุ้นของผู้เป็นหุ้นส่วนแต่ละราย
 10. สำเนาบัตรประจำตัวของผู้เป็นหุ้นส่วนทุกคน
 11. สำเนาหลักฐานการเป็นผู้รับรองลายมือชื่อ (ถ้ามี)
 12. หนังสือมอบอำนาจ (กรณีที่ผู้จดทะเบียนไม่สามารถยื่นขอจดทะเบียนได้ด้วยตนเองก็มอบอำนาจให้บุคคลอื่นดำเนินการแทนโดยทำหนังสือมอบอำนาจและปิดอากรแสตมป์ด้วย)
- สำเนาเอกสารประกอบคำขอจดทะเบียนทุกฉบับ ต้องให้ผู้จดทะเบียนอย่างน้อยหนึ่งคนรับรองความถูกต้อง ยกเว้นสำเนาบัตรประจำตัวหรือหลักฐานการเป็นผู้รับรองลายมือชื่อผู้จดทะเบียน ให้ผู้เป็นเจ้าของบัตรหรือผู้จดทะเบียนอย่างน้อยหนึ่งคนเป็นผู้ลงลายมือชื่อรับรองความถูกต้อง

สิทธิประโยชน์ของผู้เป็นหุ้นส่วน

1. **ผลตอบแทนจากการลงทุน** ผู้เป็นหุ้นส่วนจะได้รับผลตอบแทนจากการลงทุนตามที่ได้ทำข้อตกลงกันไว้ หากไม่ได้ทำข้อตกลง กฎหมายให้แบ่งผลตอบแทนตามสัดส่วนของการลงทุน
2. **ดอกเบี้ยเงินทุน** ห้างหุ้นส่วนอาจคิดดอกเบี้ยเงินทุน ให้แก่ผู้เป็นหุ้นส่วนโดยแบ่งจากกำไรขาดทุน ทั้งนี้ ดอกเบี้ยทุนนี้ จะไม่ถือเป็นค่าใช้จ่ายแต่ถือเป็นเกณฑ์หนึ่งในการแบ่งกำไรขาดทุนให้แก่หุ้น ส่วน กำไรขาดทุนที่เหลืออาจแบ่งกันตามอัตราส่วนที่หุ้นส่วนตกลงกันไว้ล่วงหน้าใน สัญญาการคิดดอกเบี้ยทุน ตามข้อตกลงต้องกำหนดเป็นอัตราร้อยละในสัญญาว่าจะคิดจากยอดทุน ณ วันใด เช่น ทุนต้นงวด หรือ ทุนปลายงวด
3. **ดอกเบี้ยเงินกู้หุ้นส่วน** ห้างหุ้นส่วน และผู้เป็นหุ้นส่วนอาจกู้ยืมเงินระหว่างกันดอกเบี้ยเงินกู้ที่จ่ายให้หุ้น ส่วน และดอกเบี้ยที่ได้จากการให้เงินหุ้นส่วนแต่ละคนกู้เงินไปใช้ ห้างหุ้นส่วนต้องถือว่าเป็นค่าใช้จ่าย และรายได้ตามแต่กรณี
4. **เงินเดือน** การให้เงินเดือนแก่ ผู้เป็นหุ้นส่วน จะต้องมิข้อตกลงไว้ในสัญญา โดยถือเป็น การแบ่งผลการดำเนินงานในรูปของเงินเดือน ดังนั้น บัญชีเงินเดือนจึงไม่ใช่ค่าใช้จ่าย แต่เป็นเกณฑ์หนึ่งในการจัดสรรแบ่งผลการดำเนินงาน ซึ่งจะแสดงในตอนแบ่งกำไรสุทธิ คือ หลังจากทราบผลกำไรสุทธิจากการดำเนินงานแล้ว
5. **โบนัสให้หุ้นส่วน** ห้างหุ้นส่วนอาจตอบแทนหุ้นส่วนที่บริหารงานให้แก่ห้างหุ้นส่วนในรูปของ โบนัส หุ้นส่วนจึงต้องตกลงกันว่าจะถือโบนัสเป็นค่าใช้จ่าย หรือเป็นส่วนหนึ่งของการแบ่งผลกำไรสุทธิ เพราะถ้าถือว่าโบนัสเป็นค่าใช้จ่ายจะคำนวณโบนัสจากกำไรหลังหักโบนัส แต่ถ้าถือว่าโบนัสเป็น เกณฑ์หนึ่งในการจัดสรรแบ่งกำไรไม่ใช่ค่าใช้จ่ายจะ คำนวณโบนัสจากกำไรสุทธิก่อนหักโบนัส

ค่าธรรมเนียม

1. การจดทะเบียนห้างหุ้นส่วนทุกจำนวนเงินไม่เกิน 100,000 บาทแห่งทุนที่กำหนดไว้เศษของ 100,000 บาท ให้คิดเป็น 100,000 บาท ทั้งนี้ รวมกันไม่ให้ต่ำกว่า 1,000 บาทและไม่ให้เกิน 5,000 บาท
2. หนังสือรับรองฉบับละ 200 บาท
3. ใบสำคัญแสดงการจดทะเบียนฉบับละ 100 บาท
3. กรณีขอให้นายทะเบียนรับรองเอกสารคำขอจดทะเบียนหน้าละ 50 บาท

สถานที่จดทะเบียน

1. สำนักงานแห่งใหญ่ตั้งอยู่ในเขตกรุงเทพมหานคร ยื่นจดทะเบียนได้ที่ ส่วนจดทะเบียนธุรกิจกลาง กรมพัฒนาธุรกิจการค้า ชั้น 4 ถนน-นนทบุรี 1 จังหวัดนนทบุรี หรือสำนักงานพัฒนาธุรกิจการค้าทั้ง 6 เขต
2. สำนักงานแห่งใหญ่ตั้งอยู่จังหวัดอื่น ยื่นจดทะเบียนได้ที่สำนักงานพัฒนาธุรกิจการค้าจังหวัดที่บริษัทมีสำนักงานแห่งใหญ่ตั้งอยู่
4. ยื่นจดทะเบียนทางอินเทอร์เน็ตที่ www.dbd.go.th

ตัวอย่าง เอ และบี ตกลงเป็นหุ้นส่วนกัน โดย เอนำเงินสดมาลงทุน 300,000 บาท บี นำอุปกรณ์สำนักงาน 150,000 บาท และเครื่องตกแต่ง 50,000 บาท มาลงทุน ผู้เป็นหุ้นส่วนตกลงแบ่งกำไรขาดทุนเท่ากัน

งบดุลของห้างหุ้นส่วนเมื่อวันเริ่มกิจการ

ห้างหุ้นส่วน เอ และ บี

งบดุล

ณ วันที่

สินทรัพย์

เงินสด 300,000

อุปกรณ์สำนักงาน 150,000

เครื่องตกแต่ง 50,000

รวม 500,000

หนี้สินและทุน

ทุน - เอ 300,000

ทุน - บี 200,000

รวม 500,000

จากงบดุลข้างต้น พบว่าสินทรัพย์ หรือเงินทุนทั้งสิ้นของห้างเท่ากับ 500,000 บาท เอ มีสิทธิส่วนได้เสีย 300,000 บาท บี มีสิทธิส่วนได้เสีย 200,000 บาท หรืออัตราส่วน 3 : 2 อัตราส่วนแบ่งผลกำไรขาดทุนเท่ากัน คือ 1 : 1 (เรียกอีกอย่างคือ เอมีส่วนในทุน 3 ส่วน 5 บี มีส่วนในทุน 2 ส่วน 5 และเอมีส่วนแบ่ง

ในกำไรขาดทุน 1 ส่วน 2 บี มีส่วนแบ่งในกำไรขาดทุน 1 ส่วน 2)

ต่อมา ห้างหุ้นส่วนเอและบี ดำเนินงานมีผลกำไรสุทธิ 100,000 บาท สิทธิส่วนได้เสียของผู้เป็นหุ้นส่วนจะเพิ่มขึ้น ดังนี้

สินทรัพย์ ทุน - เอ ทุน - บี

ทุน ณ วันเริ่มกิจการ 500,000 300,000 200,000

ส่วนแบ่งกำไร 100,000 50,000 50,000

ทุน ณ วันสิ้นงวด 600,000 350,000 250,000

เมื่อวันสิ้นงวดบัญชีส่วนในทุนของ เอ เท่ากับ 350,000 และ ส่วนในทุนของ บี เท่ากับ

250,000 อัตราส่วนทุนของเอและบี เปลี่ยนเป็น 7 : 5 อัตราส่วนแบ่งกำไรขาดทุนยังเท่าเดิมคือ 1 : 1

งบดุลของห้างหุ้นส่วน ณ วันสิ้นงวด

ห้างหุ้นส่วน เอ และ บี

งบดุล

ณ วันที่

สินทรัพย์

เงินสด และสินทรัพย์อื่น ๆ 600,000

รวม 600,000

หนี้สินและทุน

ทุน - เอ 350,000

ทุน - บี 250,000

รวม 600,000

ส่วนในทุน หมายถึง สินทรัพย์ที่หุ้นส่วนมีอยู่ในห้างหุ้นส่วน

ส่วนในกำไรขาดทุน หมายถึง ข้อตกลงระบุสิทธิส่วนได้เสียเมื่อมีผลของการดำเนินงานของห้างหุ้นส่วน

การบันทึกบัญชีของห้างหุ้นส่วน มี 2 วิธี คือ วิธีทุนคงที่ และวิธีทุนเปลี่ยนแปลง

1. วิธีทุนคงที่ ใช้บันทึกการการลงทุนครั้งแรก เพิ่มทุน และถอนทุน ที่เป็นการถาวร และใช้บัญชีกระแสทุนช่วยบันทึกการที่มีการเปลี่ยนแปลงไม่เป็นการถาวร อาทิเช่น การคิดดอกเบี้ยทุน เงินเดือนที่คิดให้หุ้นส่วน โบนัสและส่วนแบ่งกำไร และการถอนเงินสดหรือสินค้าที่ผู้เป็นหุ้นส่วนนำไปใช้ส่วนตัว บัญชีทุนจะไม่เปลี่ยนแปลง

2. วิธีทุนเปลี่ยนแปลง จะเปิดบัญชีทุนของหุ้นส่วนเพียงบัญชีเดียว ใช้บันทึกการนำเงินสด สินทรัพย์มาลงทุน เพิ่มทุน ถอนทุน และรายการจัดสรรต่าง ๆ เช่น คิดดอกเบี้ยทุน เงินเดือนหุ้นส่วน โบนัสและส่วนแบ่งกำไรขาดทุน ถ้ามีการถอนกำไรไปใช้ส่วนตัว ให้เปิดบัญชีเงินถอน และในวันสิ้นงวดบัญชีให้โอนปิดไปบัญชีทุน วิธีทุนเปลี่ยนแปลงทำให้บัญชีทุนเปลี่ยนแปลงตลอดเวลา

การบันทึกการเปิดบัญชีของห้างหุ้นส่วน มี 4 กรณี คือ

1. หุ้นส่วนนำเงินสดมาลงทุนอย่างเดียว การบันทึกบัญชี เดบิต เงินสด เครดิต ทุน
2. หุ้นส่วนนำเงินสดและสินทรัพย์มาลงทุน การลงบัญชี เดบิต เงินสด เดบิต สินทรัพย์นั้น ๆ โดยระบุชื่อสินทรัพย์ เครดิต ทุน
3. หุ้นส่วนนำแรงงานมาลงทุน โดยมีสิทธิรับคืนทุน หรือไม่มีสิทธิรับคืนทุน มีทั้งตีราคาแรงงานหรือยังไม่ได้ตีราคาแรงงาน ดังนี้

มีสิทธิรับคืนทุน และตีราคามูลค่าแรงงาน ให้บันทึกเป็นค่าความนิยม โดยการลงบัญชี เดบิต ค่าความนิยม เครดิต ทุนของผู้เป็นหุ้นส่วน เช่น นาย เอ เข้าเป็นหุ้นส่วนของห้างหุ้นส่วน เอ บี ซี โดยนำแรงงานมาลงทุนตามสัญญาของหุ้นส่วนให้มีการคืนทุนเมื่อเลิกกิจการ 40,000 บาท

เดบิต ค่าความนิยม 40,000

เครดิต ทุน หรือ กระแสทุน - เอ 40,000

ถ้าไม่มีสิทธิรับคืนทุน ให้คำนวณส่วนทุนของผู้เป็นหุ้นส่วนที่นำแรงงานมาลงทุน โดยการนำเงินสดหรือสินทรัพย์ของหุ้นส่วนมารวมกันแล้วหารด้วยจำนวนหุ้นส่วน และเขียนระบุไว้ในสัญญาเท่านั้นโดยไม่ต้องนำมาลงบัญชี

ถ้าจำนวนทุนของหุ้นส่วนมิได้แสดงไว้ชัดเจน กฎหมายให้ถือว่าหุ้นส่วนทุกคนลงทุนเท่ากัน เช่น ถ้าหุ้นส่วนลงทุนด้วยสินทรัพย์แต่ไม่ได้ตีราคาไว้ กฎหมายให้ถือว่าหุ้นส่วนทุกคนลงทุนเท่ากัน หรือหุ้นส่วนบางคนนำสินทรัพย์มาลงทุน แต่มิได้ตีราคาไว้ ให้ถือว่า หุ้นส่วนลงทุนเท่ากับหุ้นส่วนที่นำสินทรัพย์มาลงทุน เช่น เอ ลงทุน 50,000 บาท บี ลงทุนด้วยสินทรัพย์อื่นไม่ได้ตีราคาไว้ ให้ถือว่า บี

มีทุนเท่ากับ 50,000 บาท ด้วย

เงินถอนสำหรับกิจการห้างหุ้นส่วน ควรระบุไว้ในสัญญาจัดตั้งห้างหุ้นส่วนให้ชัดเจนว่าเป็นหุ้นส่วนมีสิทธิถอนเงินในระหว่างงวดได้เท่าใด จำนวนกี่ครั้ง และมีการคิดดอกเบี้ยเงินถอนด้วยหรือไม่

วิธีการคำนวณส่วนแบ่งกำไรขาดทุนของห้างหุ้นส่วน มีดังนี้

1. แบ่งเท่ากัน
2. แบ่งตามอัตราส่วนที่ตกลงกัน แยกได้เป็น 3 กรณี คือ
 - 2.1 แบ่งตามอัตราส่วนเดียว หมายถึงนำผลกำไรขาดทุนแบ่งครั้งเดียว
 - 2.2 แบ่งสองอัตราส่วน หมายถึง นำผลกำไรขาดทุนมาแบ่ง 2 ครั้ง ๆ แรก กำหนดผลกำไรขาดทุนมาแบ่งตามอัตราส่วนที่ตกลงกัน และส่วนที่เหลือแบ่งอีกครั้งหนึ่ง
 - 2.3 แบ่งเป็นเปอร์เซ็นต์ จาก 100% นำมาแบ่งให้ผู้เป็นหุ้นส่วน เช่น 25% 40% 35 %
3. แบ่งตามอัตราส่วนทุน ตามวิธีนี้แบ่งได้ 4 กรณี คือ
 - 3.1 อัตราส่วนทุน ณ วันเริ่มกิจการ คือ อัตราส่วนทุน ณ วันลงทุนครั้งแรก
 - 3.2 อัตราส่วนทุน ณ วันต้นงวดบัญชี คือ อัตราส่วน ณ วันเริ่มงวดบัญชีใหม่ในปีนั้น
 - 3.3 อัตราส่วนทุน ณ วันสิ้นงวดบัญชี คือ อัตราส่วน ทุนคงเหลือ จากทุนต้นงวดบวกด้วยลงทุนเพิ่ม และลบการถอนทุน
 - 3.4 ทุนถัวเฉลี่ย ใช้ทุนที่มีการเปลี่ยนแปลงในระหว่างงวด รวมทั้งระยะเวลาการเปลี่ยนแปลงด้วย วิธีนี้ให้ความยุติธรรมแก่หุ้นส่วนมากกว่าวิธีอื่น ๆ
4. คิดดอกเบี้ยทุน แล้วกำไรขาดทุนที่เหลือแบ่งตามอัตราส่วนที่ตกลง ตามวิธีนี้มีการคิดดอกเบี้ยทุนถือเป็นผลตอบแทนเงินทุนที่ผู้เป็นหุ้นส่วนนำมาลง ส่วนกำไรขาดทุนที่เหลือนำมาแบ่งอีกตามข้อตกลง
5. คิดเงินเดือน หรือ โบนัส และกำไรขาดทุนที่เหลือนำมาแบ่งตามข้อตกลง วิธีนี้คิดเงินเดือนให้หุ้นส่วน หรือ โบนัสแก่หุ้นส่วนที่เป็นผู้จัดการ โดยถือว่าโบนัสเป็นค่าใช้จ่ายหรือไม่เป็นค่าใช้จ่าย ส่วนกำไรขาดทุนที่เหลือนำมาแบ่งตามข้อตกลง

การเปลี่ยนแปลงทุนของห้างหุ้นส่วน

การเปลี่ยนแปลงทุนของห้างหุ้นส่วนอาจเกิดจาก การรับหุ้นส่วนใหญ่ การลาออกของหุ้นส่วน และการตายของหุ้นส่วน รวมทั้งการเปลี่ยนแปลงกิจการห้างหุ้นส่วนไปเป็นบริษัทจำกัด การรับหุ้นส่วนใหม่ การรับหุ้นส่วนใหม่ ต้องได้รับคำยินยอมจากหุ้นส่วนเดิมทุกคน และเป็นผลทำให้เกิดเป็นห้างหุ้นส่วนใหม่ ส่วนห้างหุ้นส่วนเดิมจะถือว่าล้มเลิกไป จึงต้องมีการทำสัญญาข้อตกลงห้างหุ้นส่วนใหม่ใหม่ โดยเฉพาะข้อตกลงเกี่ยวกับเงินทุนและการแบ่งผลกำไรขาดทุนในการรับหุ้นส่วนใหม่ ห้างหุ้นส่วนอาจตกลงให้ใช้ สมุดบัญชีชุดเดิมบันทึกรายการค้าต่อเนื่องกันไปก็ได้ แต่ควรที่จะปรับปรุงบัญชีสินทรัพย์และหนี้สินสินต่าง ๆ ให้เป็นราคาทุนทดแทน ปัจจุบัน (Current Replacement Cost)

เสียก่อน รวมทั้งรายการปรับปรุงข้อผิดพลาดต่าง ๆ ให้ครบถ้วน กำไรขาดทุนที่เกิดจากการปรับปรุงดังกล่าวจะนำไปแบ่งให้แก่หุ้นส่วนเดิมในอัตราส่วนแบ่งกำไรขาดทุนเดิม

การรับหุ้นส่วนใหม่ มี 2 วิธี

1. ผู้เป็นหุ้นส่วนใหม่ซื้อส่วนในทุนของผู้เป็นหุ้นส่วนเดิม
2. ผู้เป็นหุ้นส่วนใหม่นำเงินสด หรือสินทรัพย์อื่นมาลงทุนในห้าง

ลักษณะของการรับหุ้นส่วนใหม่แต่ละแบบ

1. ผู้เป็นหุ้นส่วนใหม่ซื้อส่วนในทุนของผู้เป็นหุ้นส่วนเดิม

ในกรณีนี้หุ้นส่วนใหม่จะซื้อทุนจากหุ้นส่วนเดิมคนเดียว หรือหลายคนก็ได้ ผู้เป็นหุ้นส่วนเดิมอาจจะขายทุนบางส่วน หรือขายหมดก็ได้ หุ้นส่วนใหม่จ่ายเงินโดยตรงให้กับหุ้นส่วนเดิมโดยไม่ต้องผ่านสมุดบัญชีของห้าง

2. ผู้เป็นหุ้นส่วนใหม่นำเงินสด หรือสินทรัพย์อื่นมาลงทุนในห้าง

ทำให้ห้างมีสินทรัพย์เพิ่มขึ้นและทุนใหม่ของห้างก็เพิ่มขึ้น ดังนั้น ผู้เป็นหุ้นส่วนทุกคนจะต้องตกลงกันให้แน่ชัดในเรื่องส่วนในทุน และส่วนแบ่งกำไรขาดทุนของหุ้นส่วนใหม่ด้วย

สมุดรายวันทั่วไป				หน้า 1			
ว.ค.ป. 25x1		รายการ	เลขที่ บัญชี	เดบิต		เครดิต	
				บาท	สต.	บาท	สต.
ก.พ.	28	ทุน-ยอด		500	-		
		ทุน-เยียม		500	-		
		ค่าเผื่อนี้สงสัยจะสูญ				1,000	-
		ปรับปรุงลูกหนี้					
		ทุน-ยอด		2,500	-		
		ทุน-เยียม		2,500	-		
		ค่าเสื่อมราคาสะสม-อุปกรณ์สำนักงาน				5,000	-
		ปรับปรุงราคาอุปกรณ์สำนักงาน					
		ทุน-ยอด		15,000	-		
		ทุน-เยียม		15,000	-		
		ค่าเสื่อมราคาสะสม-อาคาร				30,000	-
		ปรับปรุงราคาอาคาร					
		ที่ดิน		26,000	-		
		ทุน-ยอด				13,000	-
		ทุน-เยียม				13,000	-
		ปรับปรุงราคาที่ดิน					

ภาพที่ 7 ภาพแสดงการบันทึกในสมุดบัญชีรายวันทั่วไป

หสม. VS หจก.	
หสม. กำไรสุทธิ 1,000,000 หัก ลดหย่อน 60,000 เงินได้สุทธิ 940,000 1.ภาษีอัตราก้าวหน้า 1-150,000 = 0 150,001- 500,000 x 10% (350,000 x 10%) = 35,000 500,001- 1,000,000 x 20% (440,000 x 20%) = 88,000 123,000	หจก. กำไรสุทธิ 1,000,000 1.ภาษีอัตราก้าวหน้า 1-150,000 = 0 150,001 – 1,000,000 x 15% (850,000 x 15%) = 127,500 127,500

ภาพที่ 8 ภาพแสดงการเปรียบเทียบระหว่าง ห้างหุ้นส่วนสามัญ กับ ห้างหุ้นส่วนจำกัด



ตารางอัตราค่าปรับ
กรณียื่นงบการเงินเกินกว่าระยะเวลาที่กฎหมายกำหนด
ตามพระราชบัญญัติการบัญชี พ.ศ. ๒๕๔๓
 แนบท้ายระเบียบกรมพัฒนาธุรกิจการค้า ว่าด้วยการเปรียบเทียบตามกฎหมายที่อยู่ใน
 ความรับผิดชอบของกรมพัฒนาธุรกิจการค้า พ.ศ. ๒๕๕๕

๑. อัตราค่าปรับกรณียื่นงบการเงินล่าช้าไม่เกิน ๒ เดือน

ลำดับที่	ประเภทผู้มีหน้าที่จัดทำบัญชี	อัตราค่าปรับ		รวม
		ผู้มีหน้าที่จัดทำบัญชี	กรรมการผู้จัดการ/ หุ้นส่วนผู้จัดการ/ ผู้รับผิดชอบในการดำเนินงาน	
๑	ห้างหุ้นส่วนจดทะเบียน	๑,๐๐๐	๑,๐๐๐	๒,๐๐๐
๒	บริษัทจำกัด	๑,๐๐๐	๑,๐๐๐	๒,๐๐๐
๓	นิติบุคคลต่างประเทศ	๒,๐๐๐	๒,๐๐๐	๔,๐๐๐
๔	บริษัทมหาชนจำกัด	๒,๐๐๐	๒,๐๐๐	๔,๐๐๐
๕	กิจการร่วมค้า	๒,๐๐๐	-	๒,๐๐๐

๒. อัตราค่าปรับกรณียื่นงบการเงินล่าช้าเกิน ๒ เดือน แต่ไม่เกิน ๔ เดือน

ลำดับที่	ประเภทผู้มีหน้าที่จัดทำบัญชี	อัตราค่าปรับ		รวม
		ผู้มีหน้าที่จัดทำบัญชี	กรรมการผู้จัดการ/ หุ้นส่วนผู้จัดการ/ ผู้รับผิดชอบในการดำเนินงาน	
๑	ห้างหุ้นส่วนจดทะเบียน	๔,๐๐๐	๔,๐๐๐	๘,๐๐๐
๒	บริษัทจำกัด	๔,๐๐๐	๔,๐๐๐	๘,๐๐๐
๓	นิติบุคคลต่างประเทศ	๒๔,๐๐๐	๒๔,๐๐๐	๔๘,๐๐๐
๔	บริษัทมหาชนจำกัด	๒๔,๐๐๐	๒๔,๐๐๐	๔๘,๐๐๐
๕	กิจการร่วมค้า	๒๔,๐๐๐	-	๒๔,๐๐๐

๓. อัตราค่าปรับกรณียื่นงบการเงินล่าช้าเกินกว่า ๔ เดือนขึ้นไป หรือไม่ยื่นงบการเงิน

ลำดับที่	ประเภทผู้มีหน้าที่จัดทำบัญชี	อัตราค่าปรับ		รวม
		ผู้มีหน้าที่จัดทำบัญชี	กรรมการผู้จัดการ/ หุ้นส่วนผู้จัดการ/ ผู้รับผิดชอบในการดำเนินงาน	
๑	ห้างหุ้นส่วนจดทะเบียน	๖,๐๐๐	๖,๐๐๐	๑๒,๐๐๐
๒	บริษัทจำกัด	๖,๐๐๐	๖,๐๐๐	๑๒,๐๐๐
๓	นิติบุคคลต่างประเทศ	๓๖,๐๐๐	๓๖,๐๐๐	๗๒,๐๐๐
๔	บริษัทมหาชนจำกัด	๓๖,๐๐๐	๓๖,๐๐๐	๗๒,๐๐๐
๕	กิจการร่วมค้า	๓๖,๐๐๐	-	๓๖,๐๐๐

ภาพที่ ๙ ภาพแสดงอัตราค่าปรับกรณียื่นงบการเงินเกินเวลา

สมุดรายวันทั่วไป

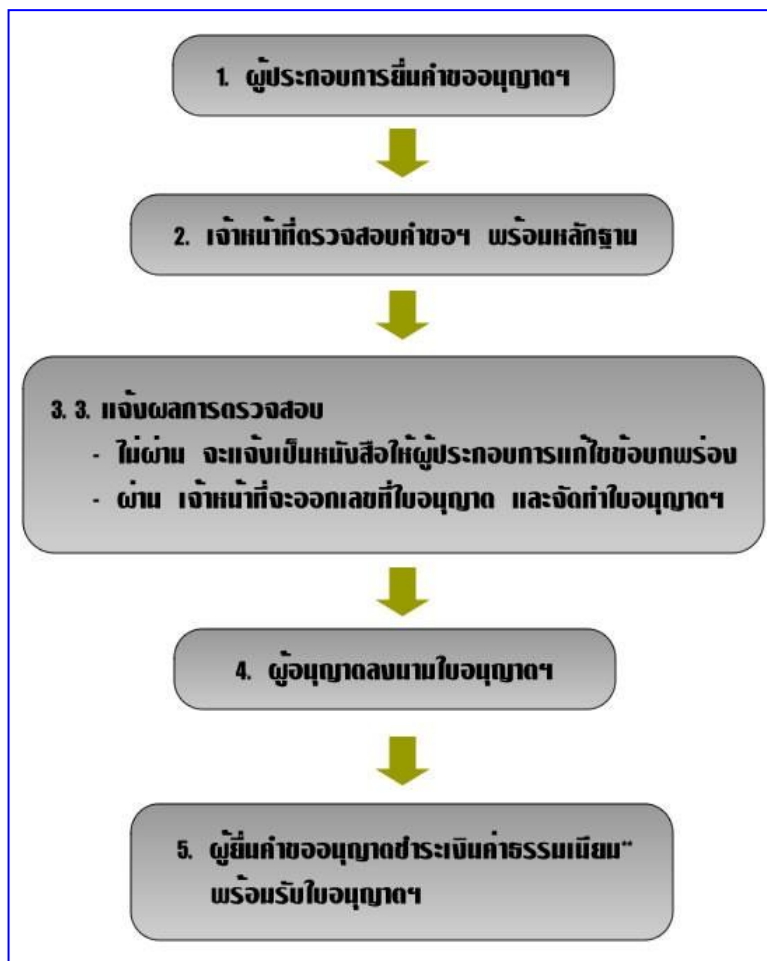
หน้า 1

ว.ค.ป. 25X1	รายการ	เลขที่ บัญชี	เดบิต		เครดิต	
			บาท	ส.ค.	บาท	ส.ค.
เม.ย. 1	เงินสด (200x100) ทุนหุ้นสามัญ จำหน่ายหุ้นสามัญหุ้นละ 100 บาท		20,000	-	20,000	-
เม.ย. 20	เงินสด (300x110) ทุนหุ้นสามัญ (300x100) ส่วนเกินมูลค่าหุ้นสามัญ(300x10) จำหน่ายหุ้นสามัญหุ้นละ 110 บาท		33,000	-	30,000 3,000	- -

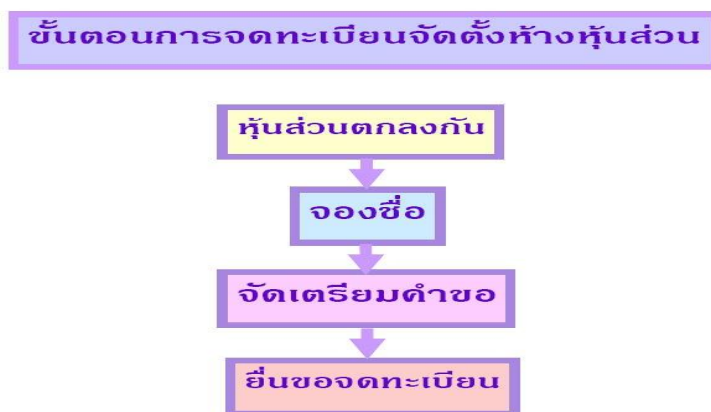
ภาพที่ 10 แสดงบันทึกซีในสมุดรายวันทั่วไป กรณีจำหน่ายหุ้นกู้

ห้างหุ้นส่วนสุขสบาย			
งบดุล			
วันที่ 1 สิงหาคม 25X1			
สินทรัพย์		หนี้สินและทุน	
เงินสด	25,000.-	เจ้าหนี้	76,000.-
ลูกหนี้	13,000.-	ทุน-สุข	150,000.-
สินค้าคงเหลือ	24,000.-	ทุน-สบาย	150,000.-
เครื่องใช้สำนักงาน	14,000.-		
อาคาร	150,000		
หัก ค่าเสื่อมราคาสะสม 50,000	100,000.-		
ที่ดิน	200,000.-		
	<u>376,000.-</u>		<u>376,000.-</u>

ภาพที่ 11 แสดงงบดุลการบันทึกบัญชี



ภาพที่ 12 แสดงขั้นตอนการยื่นขอคำอนุญาต และใบอนุญาต



ภาพที่ 13 แสดงขั้นตอนการจัดตั้งห้างหุ้นส่วน

ที่



สำนักงานทะเบียนหุ้นส่วนบริษัท

.....

หนังสือรับรอง

ขอรับรองว่าบริษัทนี้ได้จดทะเบียนเป็นนิติบุคคล ตามประมวลกฎหมายแพ่งและพาณิชย์ เมื่อวันที่.....
ทะเบียนนิติบุคคลเลขที่..... ได้รับเลขประจำตัวผู้เสียภาษีอากร ตามประมวลรัษฎากร
เลขที่.....และเลขที่บัญชีเงินจ้าง ตามพระราชบัญญัติประกันสังคม พ.ศ. 2533 เลขที่

ปรากฏข้อความในรายการตามเอกสารทะเบียนนิติบุคคล ณ วันออกหนังสือนี้ ดังนี้

1. ชื่อบริษัท "บริษัท.....จำกัด"
2. กรรมการของบริษัท มี.....คน ตามรายชื่อดังต่อไปนี้
(1) (2)
(3) (4)
(5) (6)
(7) (8)
(9) (10)
(11) (12)
(13) (14)
(15) (16)
3. จำนวนหรือชื่อกรรมการซึ่งลงชื่อผูกพันบริษัทได้ คือ
.....
.....
.....
- 4.ทุนจดทะเบียน กำหนดไว้เป็นจำนวนเงิน.....บาท
5. สำนักงานแห่งใหญ่ ตั้งอยู่เลขที่.....
.....
6. วัตถุประสงค์ของบริษัทมี.....ข้อ ดังปรากฏในสำเนาเอกสารแนบท้ายหนังสือรับรองนี้ จำนวน.....แผ่น โดยมีลายมือชื่อนายทะเบียนซึ่งรับรองเอกสารและประทับตราสำนักงานทะเบียนหุ้นส่วนบริษัทเป็นสำคัญ

ออกให้ ณ วันที่

.....
(.....)

นายทะเบียน

ภาพที่ 14 แสดงการขออนุญาต จัดตั้งเป็นนิติบุคคล

บทที่ 3

วิธีการดำเนินงานโครงการ

โครงการพัฒนาสื่อการเรียนรู้ เรื่อง การบัญชีห้างหุ้นส่วน (Accounting For Partnership) โดยใช้โปรแกรม Crazy Talk Animator มีขั้นตอนและวิธีการดำเนินงานเรียงตามลำดับดังนี้

1. ประชากรและกลุ่มตัวอย่าง
2. วิธีการดำเนินโครงการ
3. การเก็บรวบรวมข้อมูล
4. การวิเคราะห์ข้อมูลและสถิติ

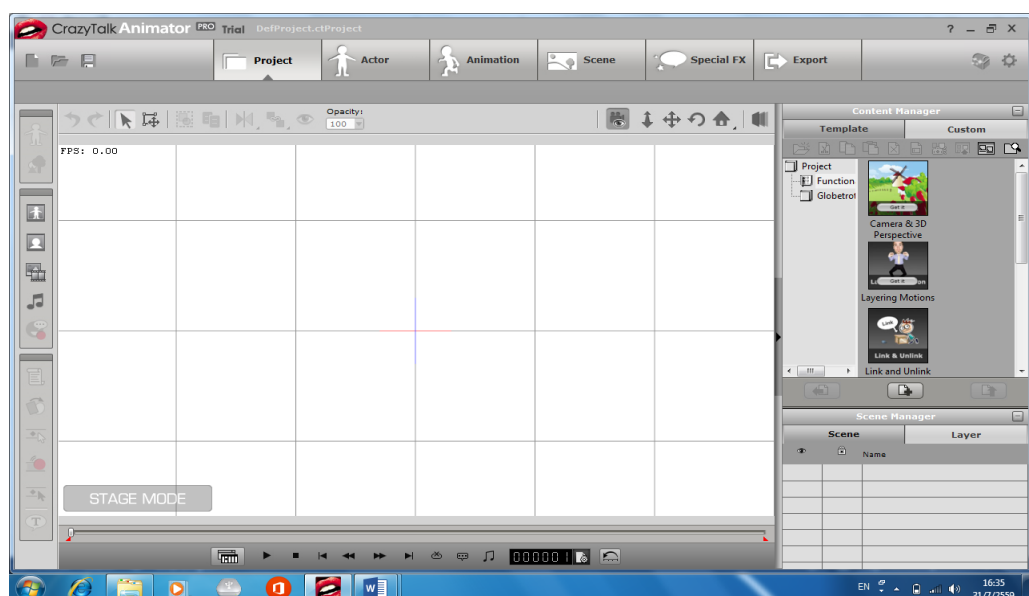
ประชากรและกลุ่มตัวอย่าง

ประชากรและตัวอย่างที่ใช้ในการศึกษาค้างนี้ คือ นักศึกษาระดับประกาศนียบัตรวิชาชีพ ชั้นสูงปีที่ 2/1 สาขาวิชาคอมพิวเตอร์ธุรกิจ ภาคเรียนที่ 1 ปีการศึกษา 2559 วิทยาลัยเทคโนโลยีอักษรบริหารธุรกิจ อำเภอ บ้านฉาง จังหวัด ระยอง สังกัดสำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาระยอง เขต 1 จำนวน 28 คนเลือกมาแบบเจาะจง

วิธีการดำเนินโครงการ

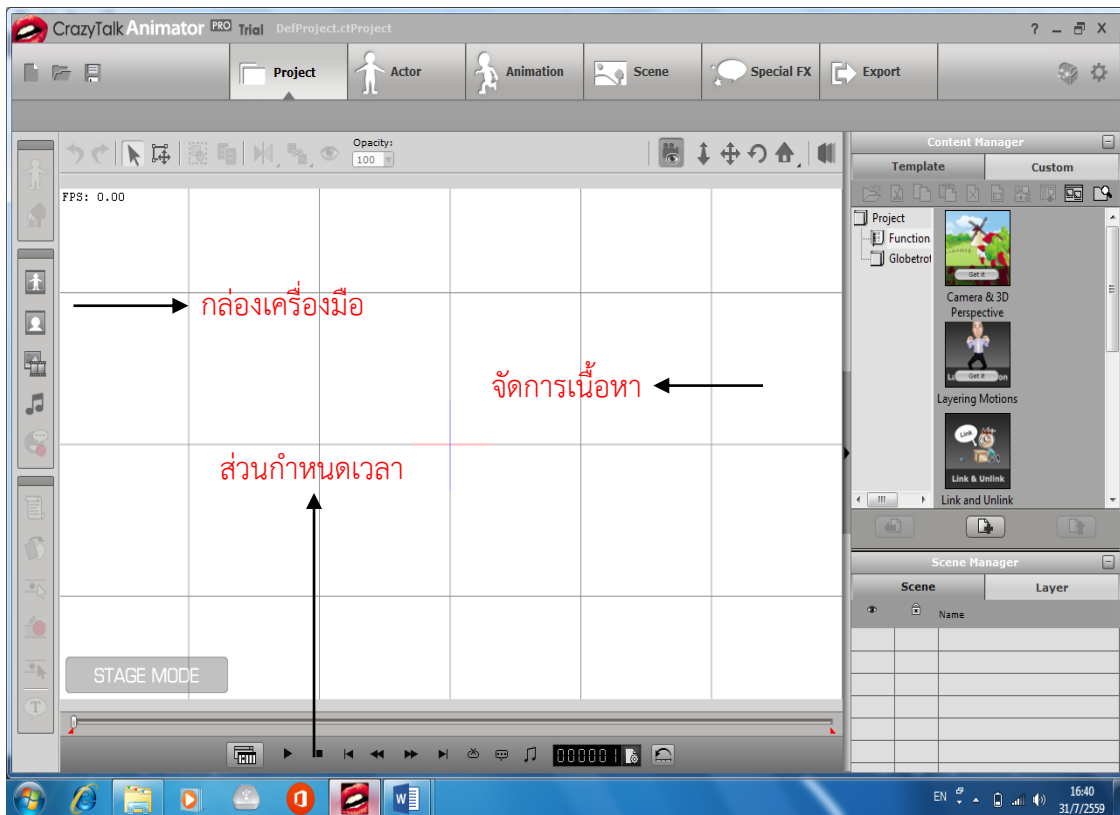
ขั้นตอนการสร้างสื่อการเรียนรู้

1. หน้าแรกโปรแกรม Crazy Talk Animator



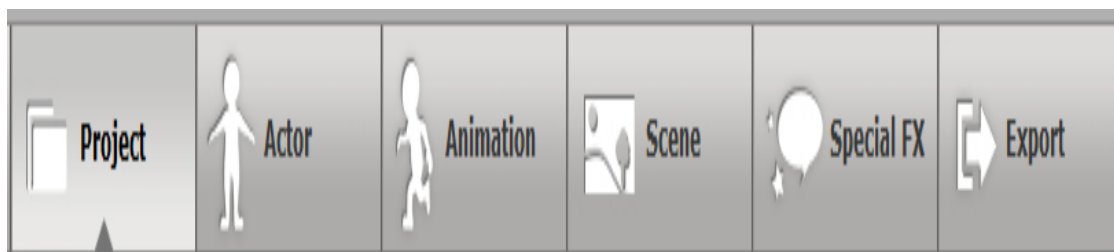
ภาพที่ 15 ภาพการเข้าโปรแกรม Crazy Talk Animator

2) หน้าต่างโปรแกรม



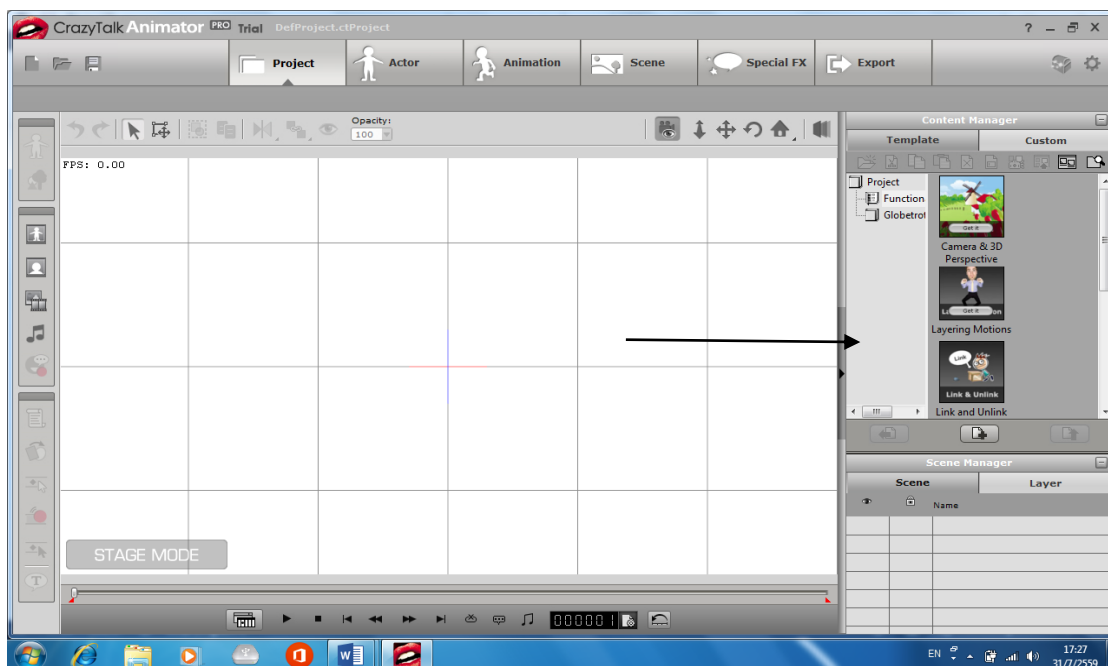
ภาพที่ 16 ภาพหน้าต่างโปรแกรม

3) แถบเครื่องมือพื้นฐานที่ใช้งาน เช่น สร้างการ์ตูนภาพพื้นหลังอื่นๆ ซึ่งจะแยกออกเป็นดังนี้



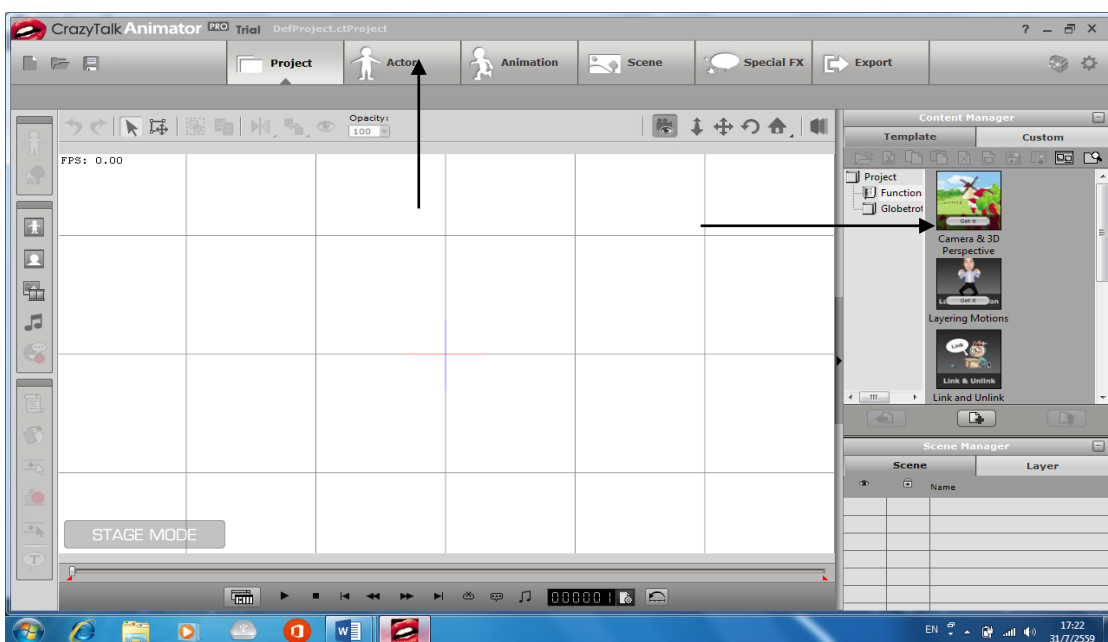
ภาพที่ 17 Navigation (แผงนำทาง)

4) Project คือหน้าต่างโปรแกรมที่ผู้คิดค้นทำขึ้นมาซึ่งจะปรากฏหน้าต่างนี้ขึ้นมา เป็นรูปแบบวิดีโอ สื่อการเรียนรู้ต่างๆ



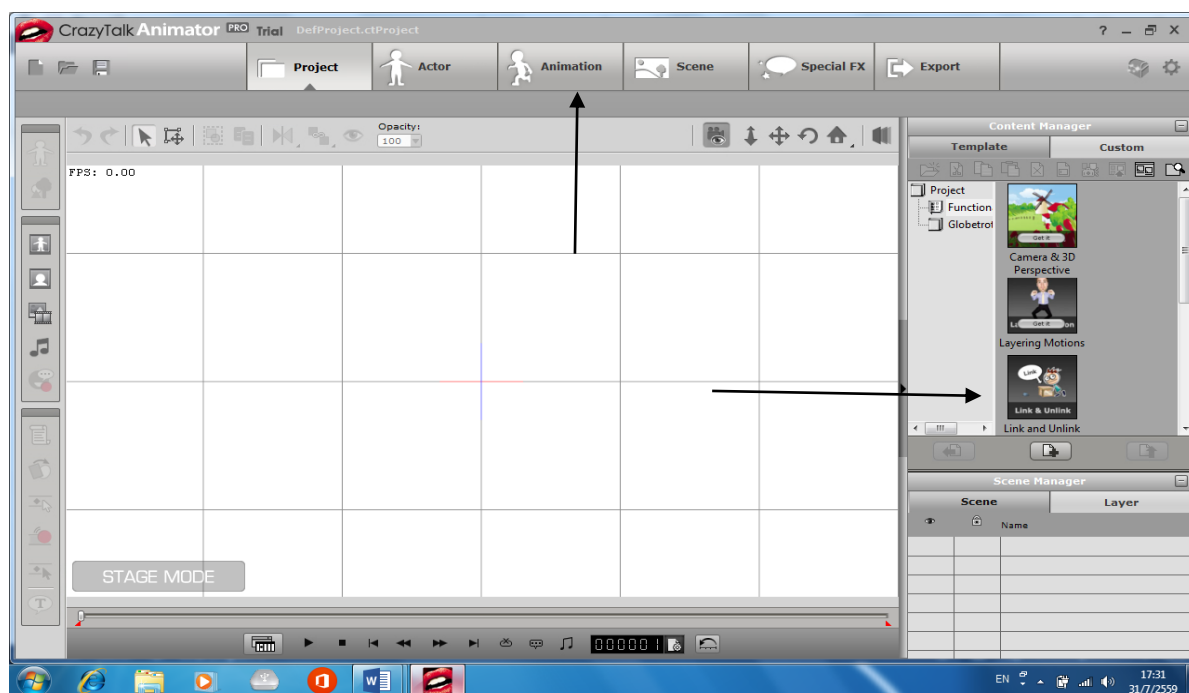
ภาพที่ 18 หน้าต่างของผู้จัดทำ

5) Actor คือหน้าต่างที่สามารถเลือกตัวละครที่ต้องการขึ้นมา จะมีทั้งผู้หญิง ผู้ชาย ตัวการ์ตูนอื่นๆ



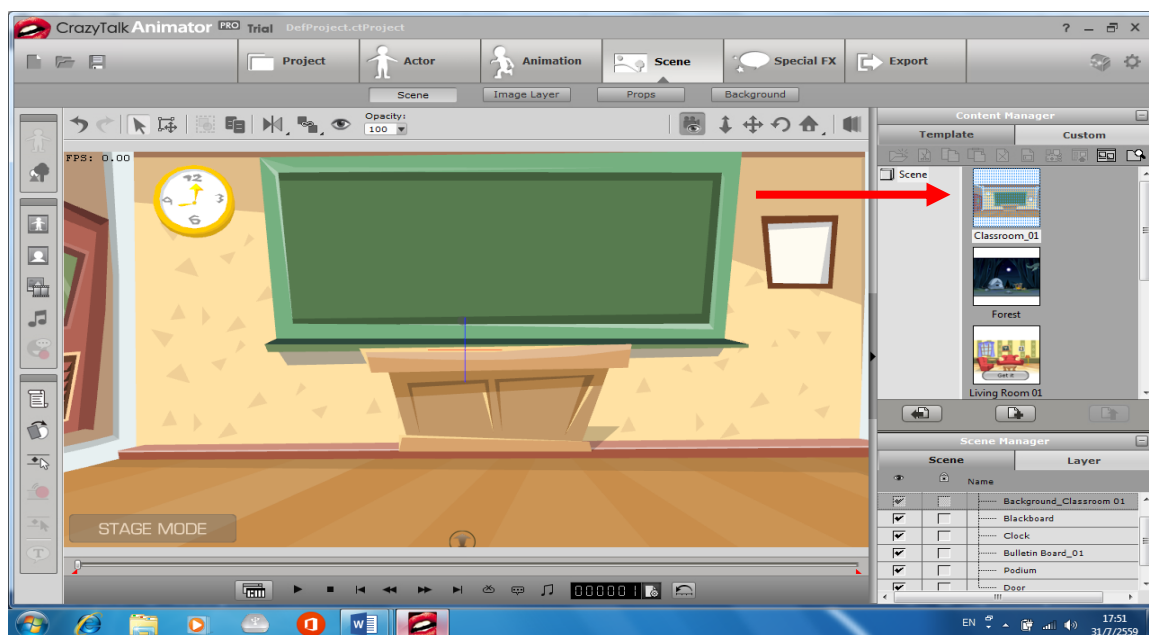
ภาพที่ 19 แสดงแถบตัวละคร Project

6) Animator จะเป็นการใส่ท่าเดิน ของตัวละครที่ได้เลือกมาจากแถบเครื่องมือ Actor



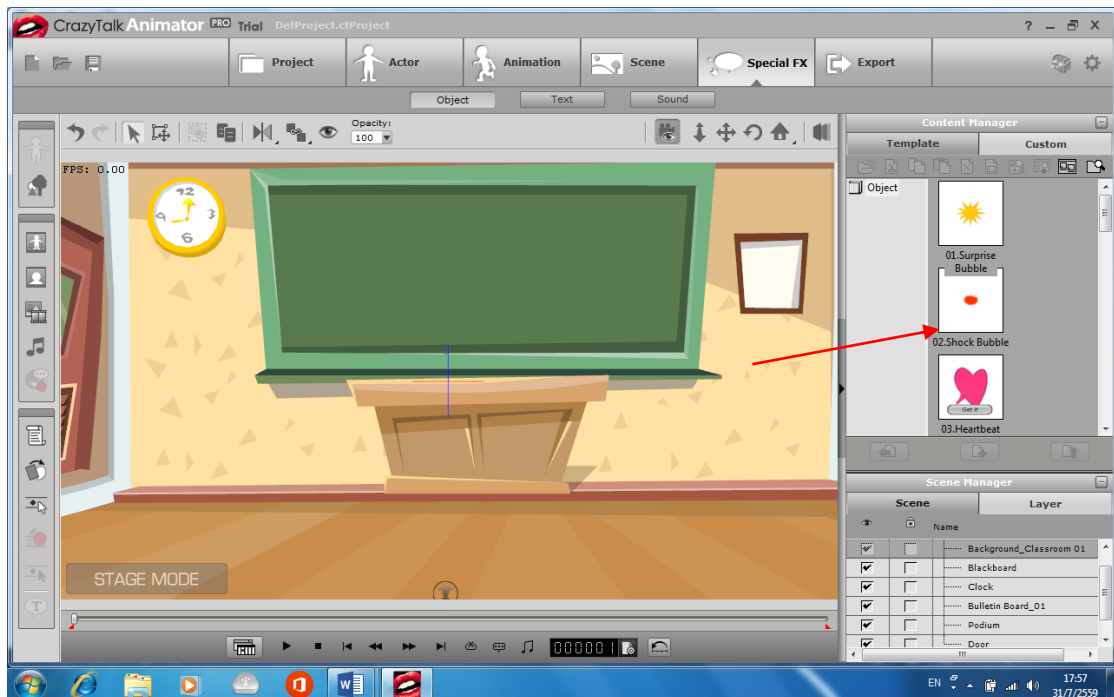
ภาพที่ 20 แสดงแถบท่าทางตัวละคร

7) Scene คือภาพพื้นหลังที่ผู้สร้างได้ทำเรียบร้อยแล้ว มีแสง พื้นหลังว่างเปล่า สถานที่ อุปกรณ์ในการตกแต่งภาพต่างๆ



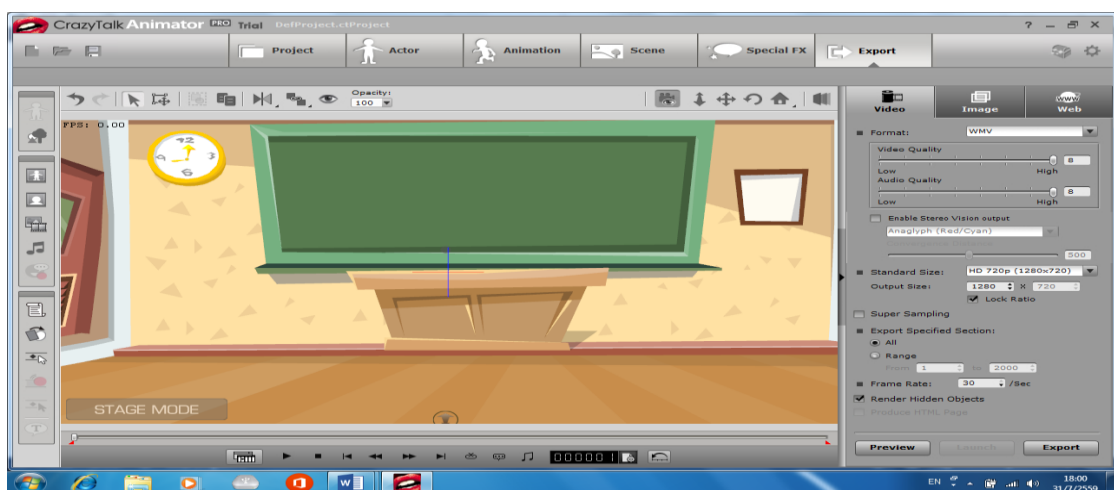
ภาพที่ 21 แถบเครื่องมือสร้างพื้นหลัง

8) Special Fx จะเป็นการใส่ตัวอักษร การพูดของตัวละคร



ภาพที่ 22 แถบเครื่องมือใส่ข้อความ Project

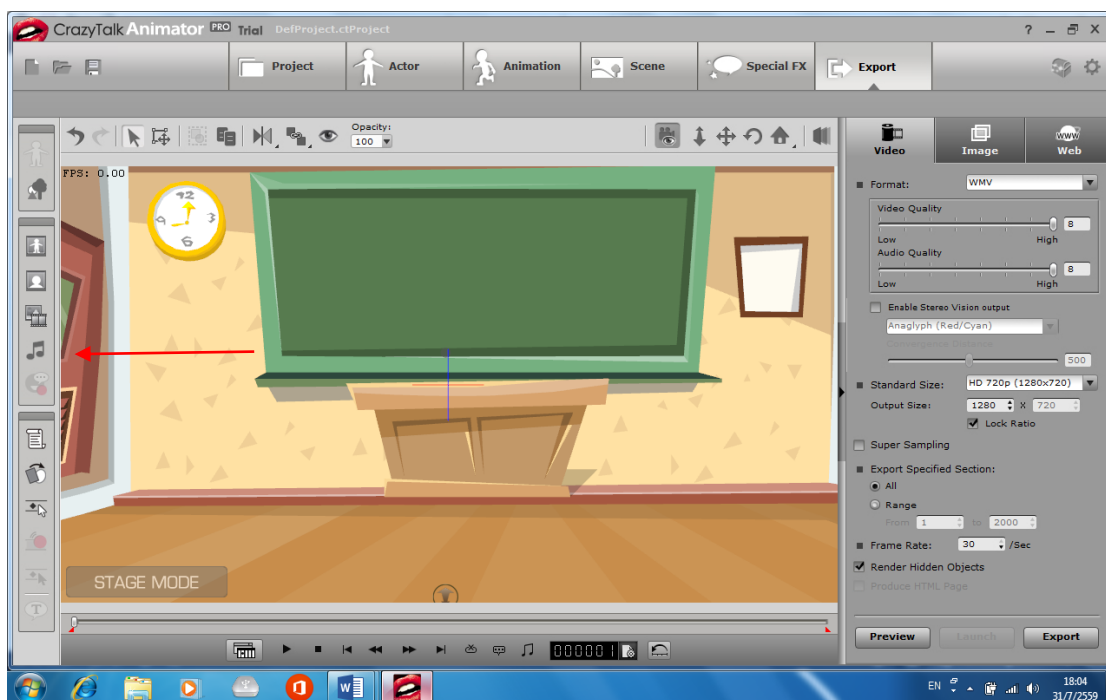
9) Export ส่วนนี้จะเป็นการตั้งค่าไฟล์งานของเรา และบันทึกไฟล์ ซึ่งจะแบ่งออกเป็น 3 ประเภท



ภาพที่ 23 แถบเครื่องมือบันทึกไฟล์

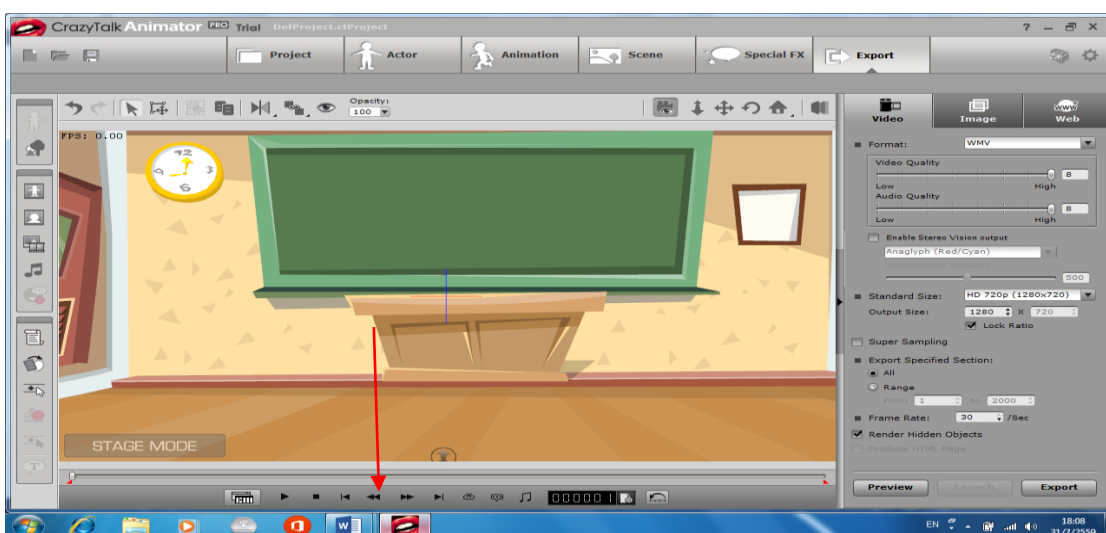
- 1) video การส่งออกไฟล์ในรูปแบบวิดีโอ
- 2) Image การส่งออกไฟล์ในรูปแบบภาพ
- 3) Web การส่งออกไฟล์ในรูปแบบของงานเว็บไซต์

10) Tool Bar (กล่องเครื่องมือ) จะเป็นอุปกรณ์ในการทำตัวละคร การใส่เสียงที่เราได้เลือกจาก Navigation Panel เช่นการเลือก Actor ก็จะมีขึ้นมาให้เลือก การใส่ท่าเต้น การใส่เอฟเฟคต่างๆ ซึ่งสามารถเลือกได้ 2 วิธี คือเลือกจาก Content Manage และฝั่ง Tool Bar ลักษณะหน้าที่คล้ายกัน

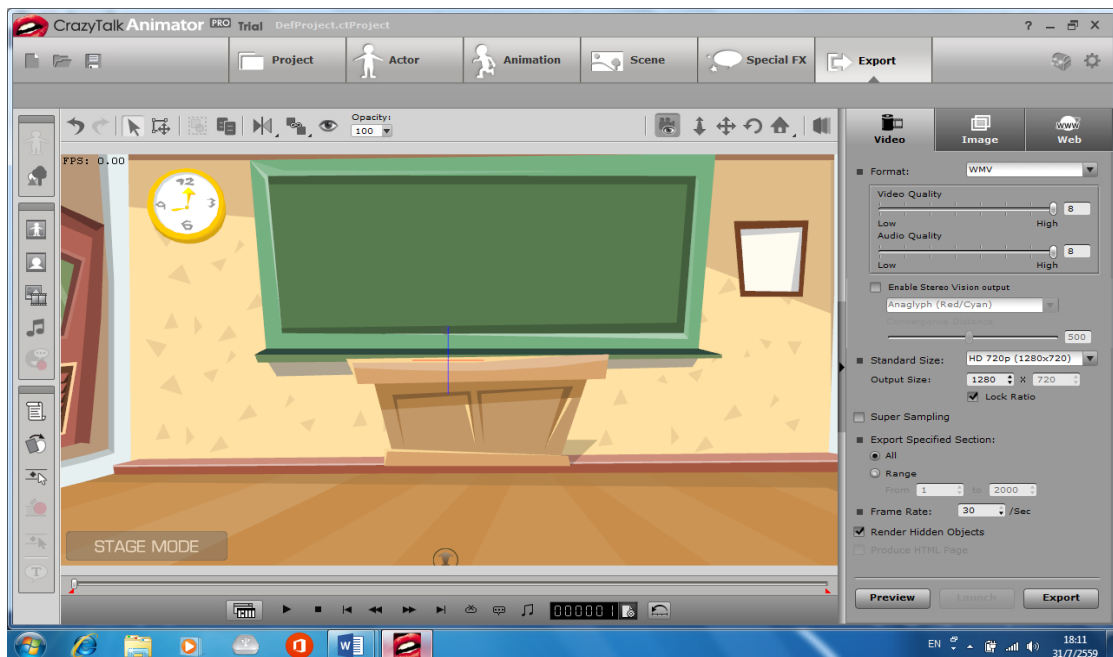


ภาพที่ 24 แถบเครื่องมือใส่เอฟเฟค

11) Time Line (ส่วนกำกับเวลา) คือการทำภาพ วิดีโอ ที่เราสามารถจำกัดเวลาเอง มีทั้งเสียง การหยุดทำงานโดยที่เรากำหนดเอง

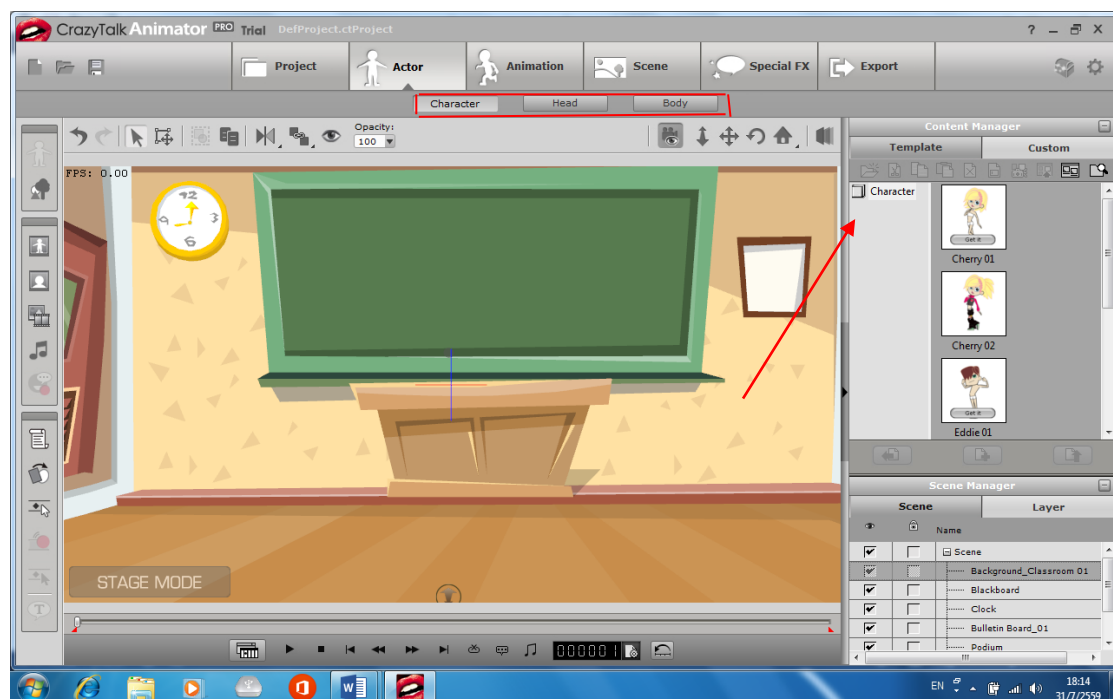


ภาพที่ 25 ระยะเวลาของการทำงาน



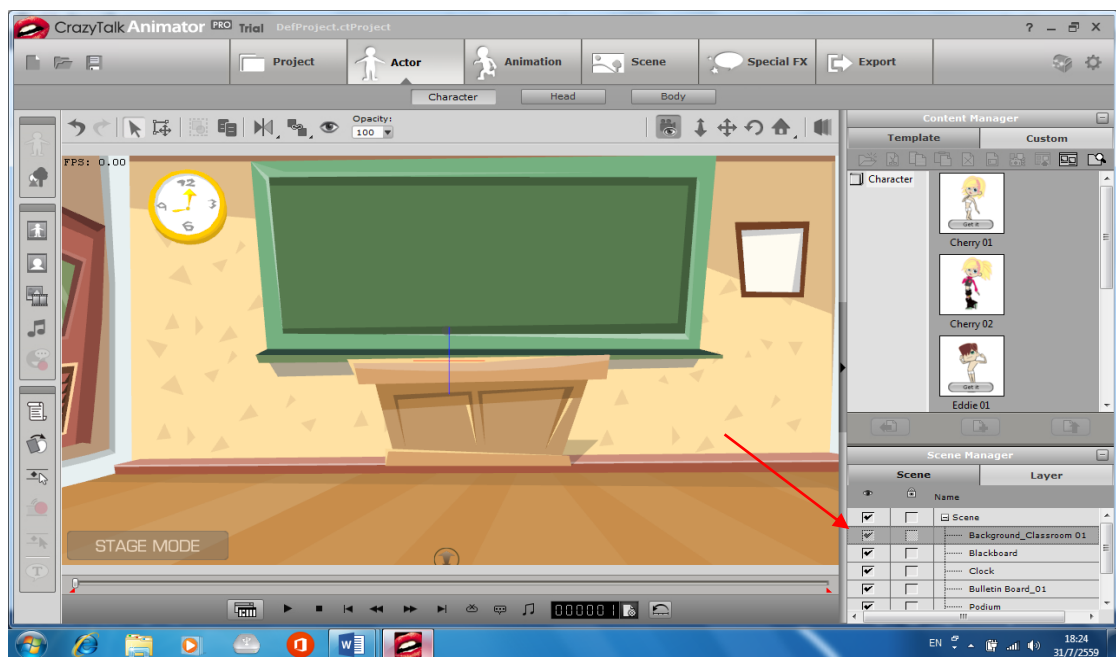
ภาพที่ 26 การตั้งค่าวิดีโอ นำเสนอ

13) Content Manage ส่วนจัดการเนื้อหา จะเป็นหน้าต่างการเลือกลูกเล่นในการสร้างตัวละครต่างๆ



ภาพที่ 27 แถบเครื่องมือการเพิ่มลูกเล่นให้ตัวละคร

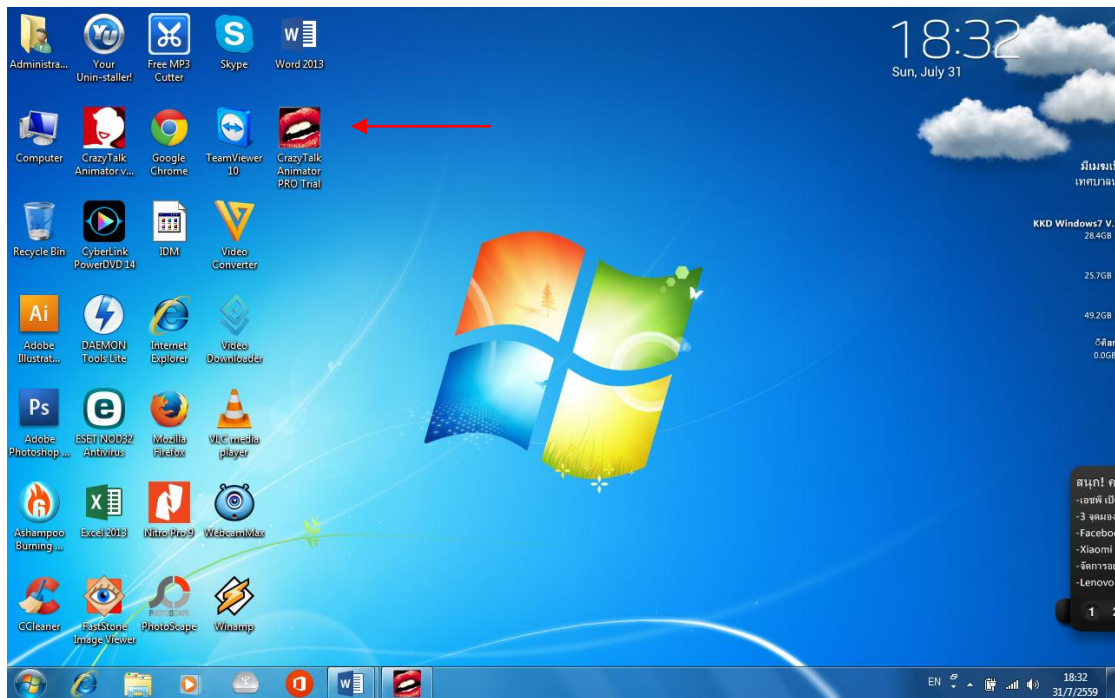
14) Scene (ส่วนจัดการกับฉาก) จะเป็นการเลือกฉากที่ไม่ต้องการโดยการเลือกหน้าข้อความก็จะลบ Frame ที่เลือก หากต้องการ Frame ก็จะมีปรากฏกลับมาเหมือนเดิม



ภาพที่ 28 แถบเครื่องมือจัดการเอฟเฟค

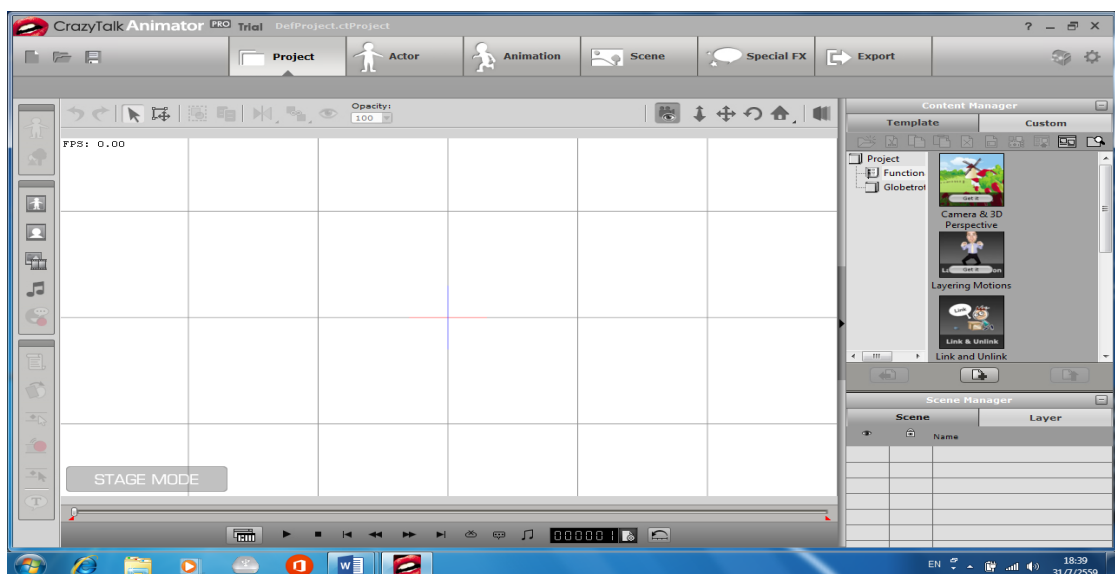
การใช้งานโปรแกรม Crazy Talk Animator

- 1). เปิดโปรแกรม Crazy Talk Animator โดยไปที่ Window คลิกที่ตัวโปรแกรม



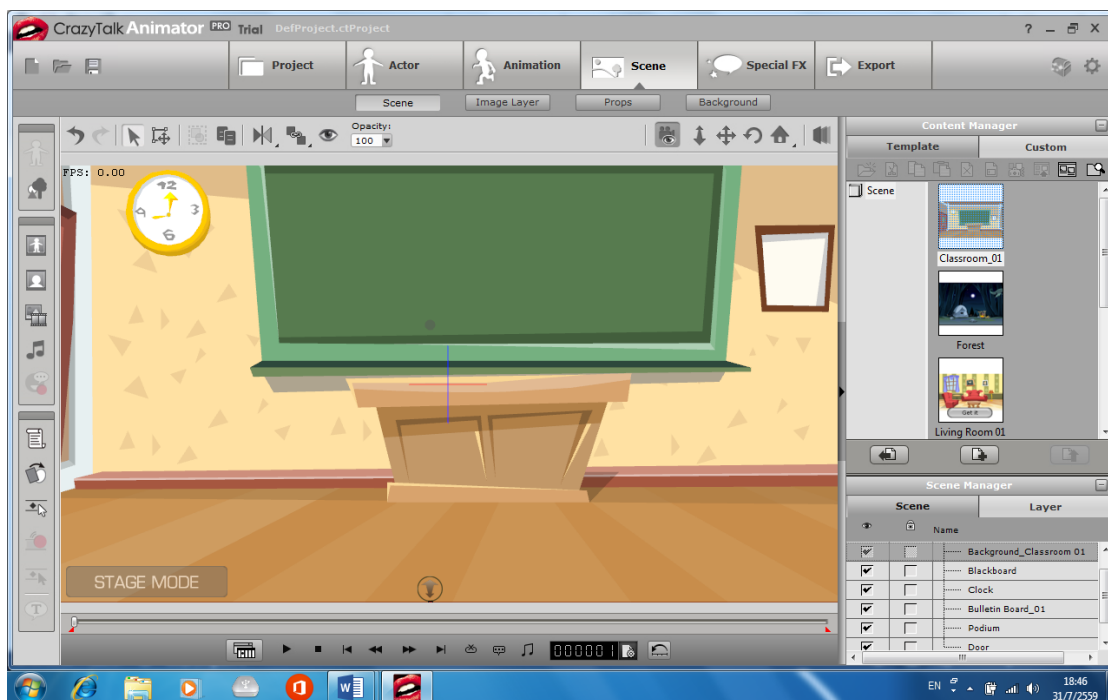
ภาพที่ 29 ภาพก่อนการเข้าโปรแกรม Crazy Talk Animator

- 2). จะปรากฏหน้าต่างโปรแกรมขึ้นมา



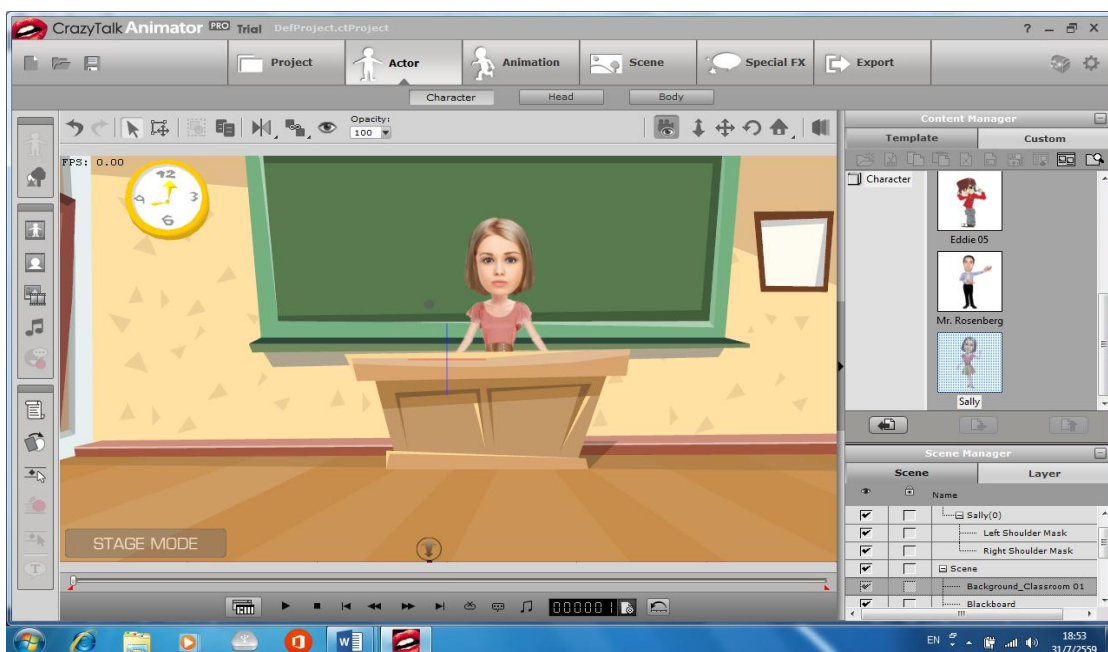
ภาพที่ 30 หน้าต่างโปรแกรม Crazy Talk Animator

3). เราจะใส่พื้นหลังด้วยการเลือก Scene ตามต้องการ



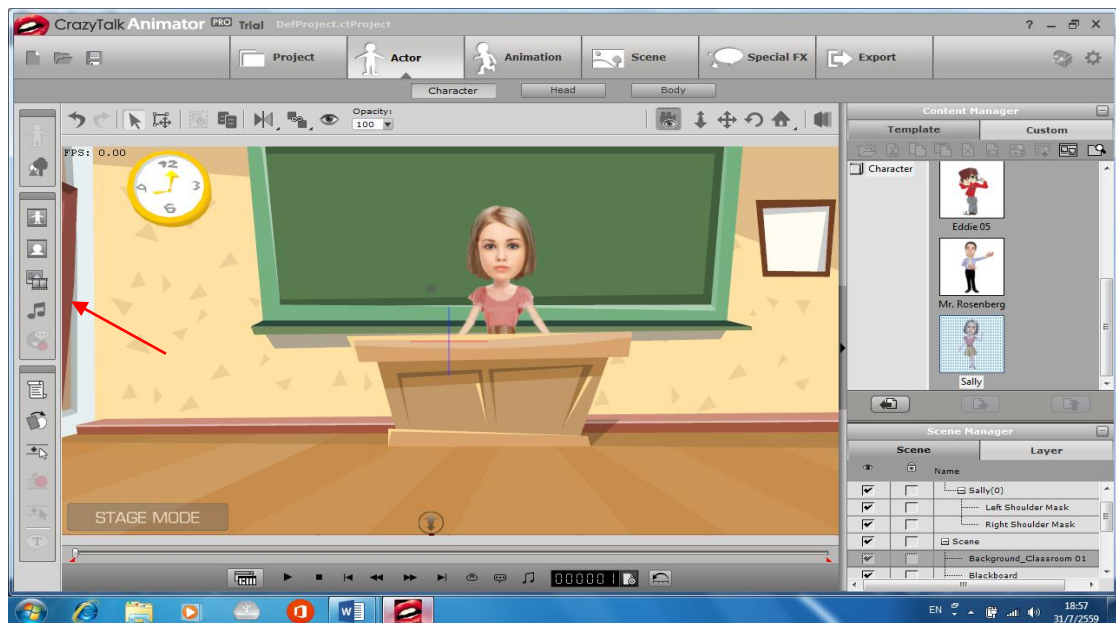
ภาพที่ 31 ภาพแสดงการสร้างพื้นหลัง

4). เลือกตัวละคร Animator คลิกไปที่ Actor ก็จะปรากฏหน้าต่าง Content Manager คลิกไปที่ Custom และเลือกตัวละครที่เราต้องการ



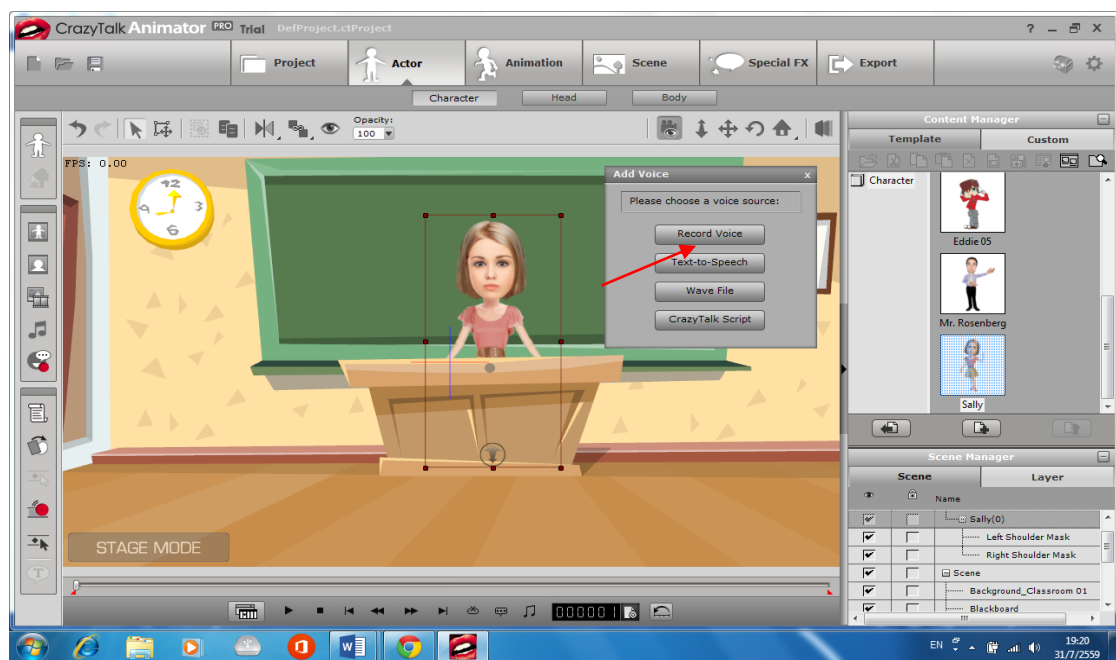
ภาพที่ 32 แสดงภาพตัวละคร

5). การเลือก Animator เพื่ออัดเสียงตามเนื้อหาที่จะอธิบาย



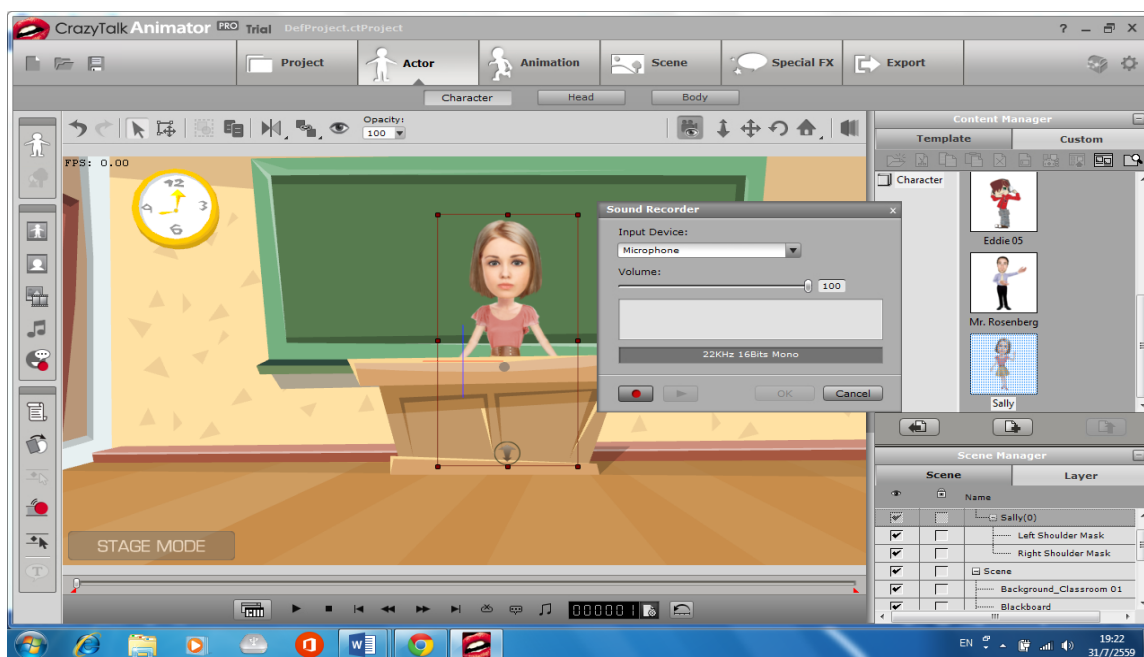
ภาพที่ 33 ภาพแสดงการเลือกตัวละครที่จะอัดเสียง

6). การอัดเสียงกับตัวละคร Animator

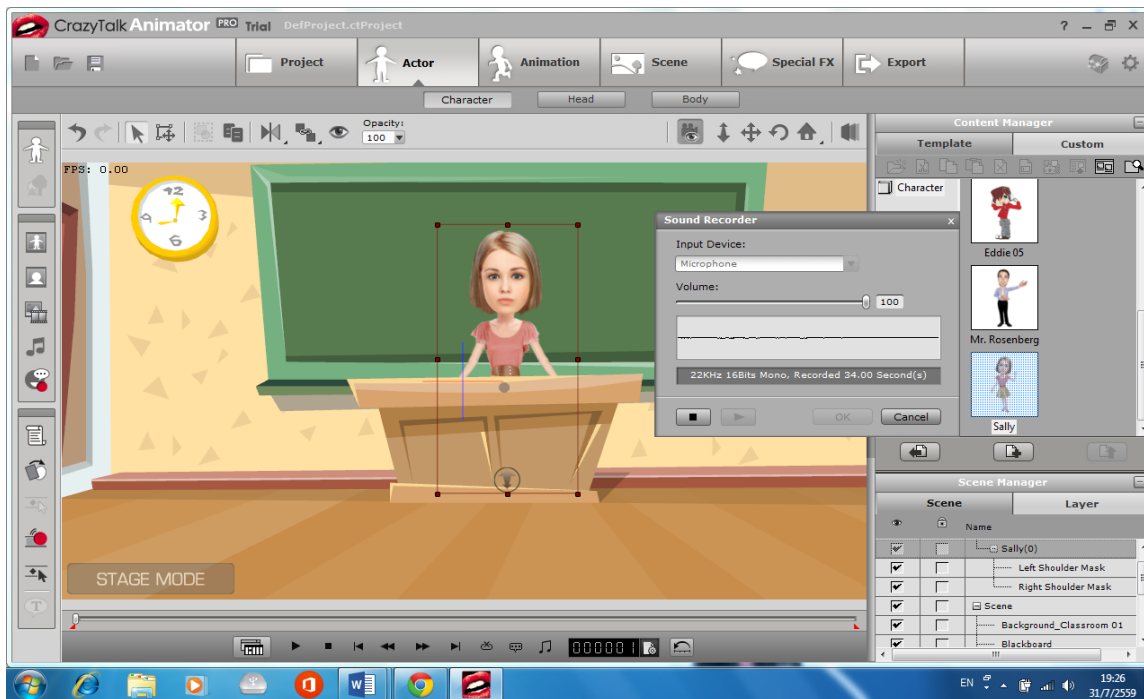


ภาพที่ 34 ภาพแสดงการใส่เสียงตัวละคร

7). บันทึกเสียงตามที่เราต้องการ

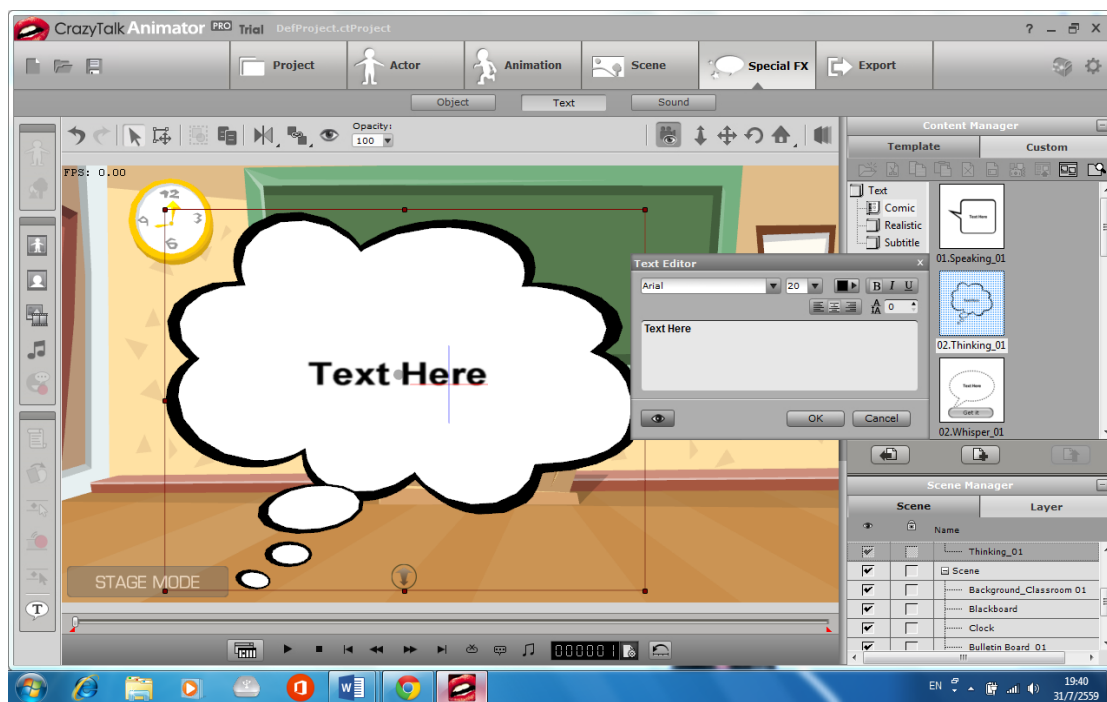


ภาพที่ 35 ภาพแสดงการกดบันทึกเสียง Animator



ภาพที่ 36 ภาพแสดงการเลือกที่อัดเสียง

9). เลือก Special Fx แล้วเลือก Text

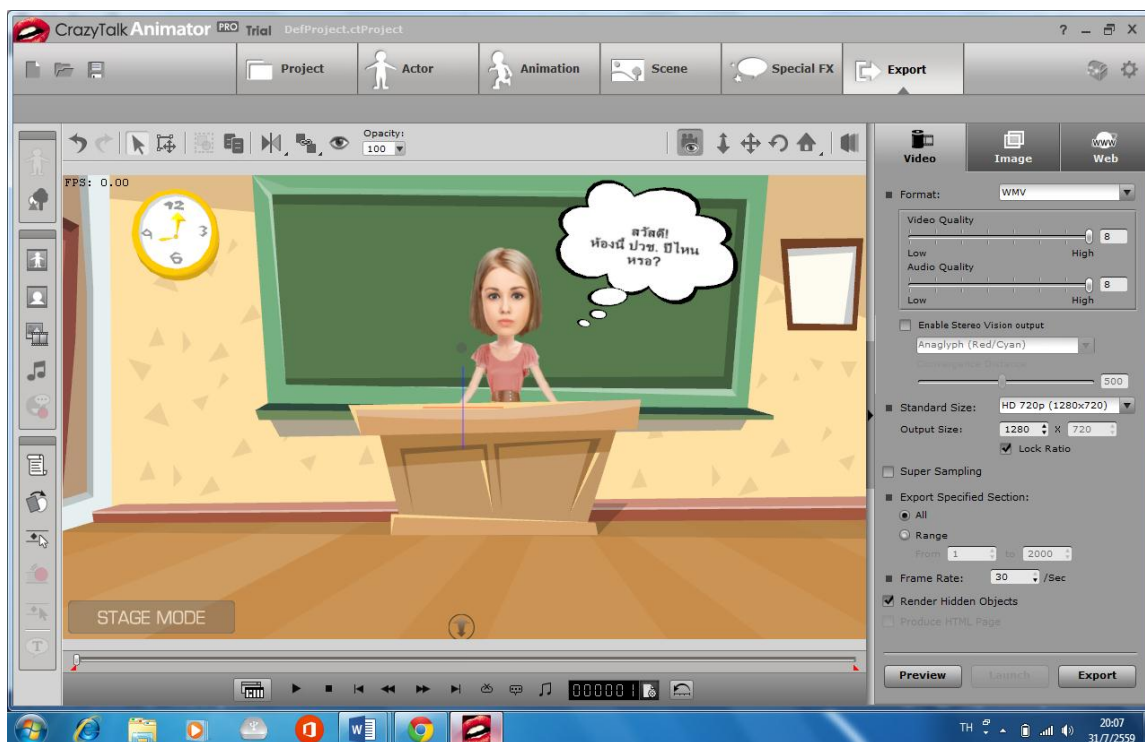


ภาพที่ 37 ภาพแสดงการใส่เนื้อหา หรือข้อความ

อธิบายการทำ

1. เลือก Special Fx แล้วเลือก Text
2. เลือกรูปข้อความที่ต้องการ
3. ทำการขยายภาพให้ใหญ่ แล้วดับเบิลคลิกที่รูปภาพข้อความ
4. จะปรากฏแถบข้อความดังกล่าว เพื่อทำการแก้ไขข้อความ
5. จากนั้นแก้ไขข้อความตามที่ต้องการ

10). ส่งไฟล์ออกเพื่อทำการตัดต่อ กด Export ด้านล่างขวามือ



ภาพที่ 38 ภาพแสดงการส่งไฟล์ออก

อธิบายการบันทึก

- 1) video การส่งออกไฟล์ในรูปแบบวิดีโอ
- 2) Image การส่งออกไฟล์ในรูปแบบภาพ
- 3) Web การส่งออกไฟล์ในรูปแบบของงานเว็บไซต์

การเก็บรวบรวมข้อมูล

วิธีเก็บรวบรวมข้อมูล

นำสื่อการสร้างสื่อการเรียนรู้ เรื่อง การบัญชีห้างหุ้นส่วน (Accounting For Partnership) โดยใช้โปรแกรม Crazy Talk ไปทดลองใช้กับกลุ่มตัวอย่าง คือ นักศึกษาระดับประกาศนียบัตรวิชาชีพชั้นปีที่ 2 สาขาคอมพิวเตอร์ จำนวน 35 คน หลังจากนั้นทำการประเมินผลด้วยการตอบแบบสอบถามที่ผู้จัดทำโครงการได้สร้างขึ้น

เครื่องมือที่ใช้ในการเก็บรวบรวมข้อมูล

เครื่องมือที่ใช้ในการประเมินโครงการพัฒนาสื่อการเรียนรู้ เรื่อง การบัญชีห้างหุ้นส่วน (Accounting For Partnership) โดยใช้โปรแกรม Crazy Talk จำนวน 35 ฉบับ คือ แบบสอบถามความพึงพอใจของการใช้สื่อการเรียนรู้

การวิเคราะห์ผลการประเมินโครงการ

วิเคราะห์ผลการประเมินโครงการโดยใช้ $\bar{X}$, S.D.

สถิติที่ใช้ในการวิเคราะห์ข้อมูล

ผู้ประเมินได้นำข้อมูลจากแบบสอบถามมาวิเคราะห์ข้อมูลโดยใช้ค่าเฉลี่ย ($\bar{X}$) ค่าส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐาน (S.D.) โดย

กำหนดค่าคะแนนจากแบบสอบถาม เป็น 5 ระดับ คือ

ระดับ 5	หมายถึง	มากที่สุด
ระดับ 4	หมายถึง	มาก
ระดับ 3	หมายถึง	ปานกลาง
ระดับ 2	หมายถึง	น้อย
ระดับ 1	หมายถึง	น้อยที่สุด
ค่าเฉลี่ย	4.51 – 5.00	อยู่ในระดับ มากที่สุด
ค่าเฉลี่ย	3.51 – 4.50	อยู่ในระดับ มาก
ค่าเฉลี่ย	2.51 – 3.50	อยู่ในระดับ ปานกลาง
ค่าเฉลี่ย	1.51 – 2.50	อยู่ในระดับ น้อย
ค่าเฉลี่ย	1.00 – 1.50	อยู่ในระดับ น้อยที่สุด

1) ค่าเฉลี่ย (Mean) หรือเรียกว่าค่ากลางเลขคณิต ค่าเฉลี่ย ค่ามัชฌิมเลขคณิตเป็นต้น

$$\bar{X} = \frac{\sum x}{n}$$

เมื่อ	$\bar{X}$	แทน	ค่าเฉลี่ย
	$\sum x$	แทน	ผลรวมของคะแนนทั้งหมดของกลุ่ม
	n	แทน	จำนวนของคะแนนในกลุ่ม

2) ส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐาน (Standard Deviation) เป็นการวัดการกระจายที่นิยมใช้กันมากเขียนแทนด้วย S.D. หรือ S

$$S.D. = \sqrt{\frac{\sum(X - \bar{X})^2}{n - 1}}$$

หรือ

$$S.D. = \sqrt{\frac{n\sum X^2 - (\sum X)^2}{n(n - 1)}}$$

เมื่อ	S.D.	แทน	ค่าส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐาน
	X	แทน	ค่าคะแนน
	n	แทน	จำนวนคะแนนในแต่ละกลุ่ม
	Σ	แทน	ผลรวม

บทที่ 4

ผลของการดำเนินงาน

ในการวิเคราะห์ข้อมูลโครงการ “สื่อการเรียนรู้ เรื่อง การบัญชีห้างหุ้นส่วน (Accounting For Partnership) โดยใช้โปรแกรม Crazy Talk ของนักศึกษาวิทยาลัยเทคโนโลยีอักษรบริหารธุรกิจ จังหวัดระยอง ทางกลุ่มผู้ศึกษาจัดทำโครงการ ได้นำเสนอผลการวิเคราะห์ข้อมูลที่ได้ดำเนินการตามลำดับ ดังต่อไปนี้

สัญลักษณ์ในการวิเคราะห์ข้อมูล

ในการวิเคราะห์ข้อมูลเพื่อให้เกิดความเข้าใจในการแปลความหมาย ได้กำหนดสัญลักษณ์ในการวิเคราะห์ข้อมูล ดังนี้

N	แทน	จำนวนคนในกลุ่มตัวอย่าง
$\bar{X}$	แทน	ค่าเฉลี่ย (Mean)
%	แทน	ร้อยละ (เปอร์เซ็นต์)
S.D.	แทน	ส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐาน

การเสนอผลการวิเคราะห์

คณะผู้จัดทำได้นำเสนอผลการวิเคราะห์ข้อมูลตามความมุ่งหมายของการใช้คู่มือการใช้งานโปรแกรม Crazy Talk และแปลผลจากแบบสอบถามที่เก็บรวบรวมจากกลุ่มตัวอย่าง โดยแบ่งออกเป็น 2 ตอนดังนี้

ตอนที่ 1 ผลการวิเคราะห์ข้อมูลสภาพทั่วไปของกลุ่มตัวอย่าง ได้แก่ เพศ อายุ ระดับชั้นและสาขาวิชา

ตอนที่ 2 ผลการวิเคราะห์ค่าเฉลี่ยของการสอบถามความคิดเห็นของนักเรียน-นักศึกษา เกี่ยวกับการใช้คู่มือการใช้งานโปรแกรม Crazy Talk ของนักเรียน – นักศึกษา ประกาศนียบัตรวิชาชีพชั้นสูงปีที่ 2 สาขาการบัญชี วิทยาลัยเทคโนโลยีอักษรบริหารธุรกิจ จังหวัดระยอง

ตอนที่ 1 ผลการวิเคราะห์ข้อมูลสภาพทั่วไปของกลุ่มตัวอย่าง ได้แก่ เพศ อายุ ระดับชั้น และสาขาวิชา

ตารางที่ 1 จำแนกร้อยละของสภาพทั่วไปของกลุ่มตัวอย่าง จำแนกตามเพศ

เพศ	จำนวน (คน)	ร้อยละ (%)
ชาย	9	32.14
หญิง	19	67.86
รวม	28	100

จากตารางที่ 1 พบว่าสภาพภาพทั่วไปของกลุ่มตัวอย่างนักเรียน-นักศึกษา จำแนกตาม เพศ จากกลุ่มตัวอย่างทั้งสิ้น จำนวน 28 คน

- เพศชาย จำนวน 9 คน คิดเป็นร้อยละ 32.14
- เพศหญิง จำนวน 19 คน คิดเป็นร้อยละ 67.86

ตารางที่ 2 จำแนกร้อยละของสภาพทั่วไปของกลุ่มตัวอย่าง จำแนกตามอายุ

อายุ / ปี	จำนวน (คน)	ร้อยละ (%)
16-18	28	100
19-21	-	-
22 ปีขึ้นไป	-	-
รวม	28	100

จากตารางที่ 2 พบว่าสภาพทั่วไปของกลุ่มตัวอย่างนักเรียน-นักศึกษา จำแนกตาม อายุ จากกลุ่มตัวอย่างทั้งสิ้น จำนวน 28 คน

- อายุ 16-18 จำนวน 28 คน คิดเป็นร้อยละ 100
- อายุ 19-21 จำนวน - คน คิดเป็นร้อยละ -
- อายุ 22 ปี ขึ้นไป จำนวน - คน คิดเป็นร้อยละ -

ตารางที่ 3 จำแนกร้อยละของสภาพทั่วไปของกลุ่มตัวอย่าง จำแนกตามระดับชั้น

อาชีพ	จำนวน (คน)	ร้อยละ (%)
ปวช.	28	100
ปวส.	-	-
รวม	28	100

จากตารางที่ 3 พบว่าสภาพทั่วไปของกลุ่มตัวอย่างนักเรียน-นักศึกษา จำแนกตาม ระดับชั้น จากกลุ่มตัวอย่างทั้งสิ้น จำนวน 28 คน

- ปวช. จำนวน 28 คน คิดเป็นร้อยละ 100
- ปวส. จำนวน - คน คิดเป็นร้อยละ -

ตารางที่ 4 จำแนกร้อยละของสภาพทั่วไปของกลุ่มตัวอย่าง จำแนกตามสาขาวิชา

ทักษะทางคอมพิวเตอร์	จำนวน (คน)	ร้อยละ (%)
การบัญชี	-	-
การตลาด	-	-
คอมพิวเตอร์	28	100
รวม	28	100

จากตารางที่ 4 พบว่าสภาพทั่วไปของกลุ่มตัวอย่างนักเรียน-นักศึกษา จำแนกตาม สาขาวิชา จากกลุ่มตัวอย่างทั้งสิ้น จำนวน 28 คน

- การบัญชี จำนวน - คน คิดเป็นร้อยละ -
- การตลาด จำนวน - คน คิดเป็นร้อยละ -
- คอมพิวเตอร์ จำนวน 28 คน คิดเป็นร้อยละ 100

ตอนที่ 2 ผลการวิเคราะห์ค่าเฉลี่ยของการสอบถามความคิดเห็นเกี่ยวกับการการใช้คู่มือการใช้งานโปรแกรม Crazy Talk ของนักเรียน-นักศึกษา ประกาศนียบัตรวิชาชีพชั้นสูงปีที่ 2 สาขาคอมพิวเตอร์ วิทยาลัยเทคโนโลยีอักษรบริหารธุรกิจ ผู้ศึกษาจัดทำโครงการ ได้นำเสนอดังนี้

ตารางที่ 5 ตารางสรุปแบบประเมินความพึงพอใจในการใช้คู่มือการใช้งานโปรแกรม Crazy Talk

รายการการประเมินผล	ค่าเฉลี่ย $\bar{X}$	ส่วนเบี่ยงเบน มาตรฐาน S.D.	ระดับความ พึงพอใจ
เนื้อหาของโครงการ			
1. อธิบายเนื้อหาได้ถูกต้อง สมบูรณ์	3.93	0.88	มาก
2. ใช้แหล่งข้อมูลที่หลากหลายและน่าเชื่อถือ	3.96	0.98	มาก
3. เนื้อหาเข้าใจง่ายและชัดเจน	3.82	1.00	มาก
4. เวลาในการนำเสนอโครงการเหมาะสมกับเนื้อหา	3.79	1.08	มาก
ประโยชน์ของโครงการ			
5. สามารถนำไปใช้ได้ในชีวิตประจำวัน หรือเผยแพร่ต่อ สาธารณชน	3.75	1.06	มาก
6. ช่วยแก้ปัญหาให้แก่ตนเองและชุมชน	3.89	1.08	มาก
การใช้เทคโนโลยี			
7. ใช้เทคโนโลยีหรือโปรแกรมในการนำเสนอข้อมูลที่ทันสมัย	3.64	0.97	มาก
8. ใช้เทคโนโลยีหรือโปรแกรมในการนำเสนอข้อมูลได้คล่องแคล่ว	3.82	1.04	มาก
คุณลักษณะของผู้ทำโครงการ			
9. การเตรียมตัวของผู้จัดทำโครงการในการนำเสนอผลงาน	3.61	0.90	มาก
10. การให้ข้อมูลเพิ่มเติมหรือการตอบคำถามเมื่อมีการซักถาม	4.00	0.85	มาก
ค่าเฉลี่ยรวม	3.82	0.08	มาก

*เกณฑ์การวัดระดับความพึงพอใจ

4.51 - 5.00	มากที่สุด
3.51 - 4.50	มาก
2.51 - 3.50	ปานกลาง
1.50 - 2.50	น้อย
1.00 - 1.50	น้อยที่สุด

ผลการประเมินความพึงพอใจในการใช้คู่มือการใช้งานโปรแกรม Crazy Talk โดยภาพรวมอยู่ในระดับ มาก มีค่าเฉลี่ย 3.82 ส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐาน 0.08 และเมื่อพิจารณารายข้อพบว่าผู้ประเมินมีความพึงพอใจในเรียงตามลำดับดังนี้

ลำดับที่ 1. การให้ข้อมูลเพิ่มเติมหรือการตอบคำถามเมื่อมีการซักถาม มีผลประเมินความพึงพอใจอยู่ในระดับ มาก มีค่าเฉลี่ย 4.00, มีค่า S.D.= 0.85, เวลาในการนำเสนอโครงการเหมาะสมกับเนื้อหา มีผลประเมินความพึงพอใจอยู่ในระดับ มาก มีค่าเฉลี่ย 4.00 มีค่า S.D.= 0.85

ลำดับที่ 2. ใช้แหล่งข้อมูลที่หลากหลายและน่าเชื่อถือ มีผลประเมินความพึงพอใจอยู่ในระดับ มาก มีค่าเฉลี่ย 3.96 , ค่า S.D. = 0.98, อธิบายเนื้อหาได้ถูกต้อง สมบูรณ์ มีผลประเมินความพึงพอใจอยู่ในระดับ มาก มีค่าเฉลี่ย 3.96 , ค่า S.D. = 0.98

ลำดับที่ 3 อธิบายเนื้อหาได้ถูกต้อง สมบูรณ์ มีผลประเมินความพึงพอใจอยู่ในระดับ มาก มีค่าเฉลี่ย 3.93, ค่า S.D. = 0.88

ลำดับที่ 4 ช่วยแก้ปัญหาให้แก่ตนเองและชุมชน มีผลประเมินความพึงพอใจอยู่ในระดับ มาก มีค่าเฉลี่ย 3.89, ค่า S.D. = 1.08

ลำดับที่ 5 เนื้อหาเข้าใจง่ายและชัดเจน ใช้เทคโนโลยีหรือโปรแกรมในการนำเสนอข้อมูลได้คล่องแคล่ว มีผลประเมินความพึงพอใจอยู่ในระดับ มาก มีค่าเฉลี่ย 3.75, ค่า S.D. = 1.06

ลำดับที่ 6 เวลาในการนำเสนอโครงการเหมาะสมกับเนื้อหา มีผลประเมินความพึงพอใจอยู่ในระดับ มาก มีค่าเฉลี่ย 3.79, ค่า S.D. = 1.08

ลำดับที่ 7 สามารถนำไปใช้ได้ในชีวิตประจำวัน หรือเผยแพร่ต่อสาธารณชน มีผลประเมินความพึงพอใจอยู่ในระดับ มาก มีค่าเฉลี่ย 3.75, ค่า S.D. = 1.06

ลำดับที่ 8 ใช้เทคโนโลยีหรือโปรแกรมในการนำเสนอข้อมูลที่ทันสมัย มีผลประเมินความพึงพอใจอยู่ในระดับ มาก มีค่าเฉลี่ย 3.64, ค่า S.D. = 0.97

ลำดับที่ 9 การเตรียมตัวของผู้จัดทำโครงการในการนำเสนอผลงาน มีผลประเมินความพึงพอใจอยู่ในระดับ มาก มีค่าเฉลี่ย 3.61, ค่า S.D. = 0.90

ลำดับที่ 10 การให้ข้อมูลเพิ่มเติมหรือการตอบคำถามเมื่อมีการซักถาม มีผลประเมินความพึงพอใจอยู่ในระดับ มาก มีค่าเฉลี่ย 3.83, ค่า S,D, = 0.08

บทที่ 5

สรุป อภิปราย และข้อเสนอแนะ

โครงการสื่อการเรียนรู้ เรื่อง สื่อการเรียนรู้การใช้งานโปรแกรม Crazy Talk มีผลสรุป
อภิปราย และข้อเสนอแนะเรียงตามลำดับดังนี้

สรุปผล

1. นักเรียน-นักศึกษาสามารถใช้สื่อการเรียนรู้การใช้งานโปรแกรม Crazy Talk ในการเรียน
ในชั้นเรียน และยังใช้ในการศึกษด้วยตนเองได้
2. ความพึงพอใจของผู้ใช้สื่อการเรียนรู้การสร้างสื่อการเรียนรู้การใช้งานโปรแกรม Crazy
Talk ในการทำการทวนซ้ำ นักเรียนมีความพึงพอใจต่อสื่อการเรียนรู้ที่ระดับ 3.82 คือ พอใจมาก

อภิปรายผล

จากการศึกษาการใช้การสร้างสื่อการเรียนรู้การใช้งานโปรแกรม Crazy Talk สร้างสื่อการ
เรียนรู้มีประเด็นที่นำมาอภิปรายผล ได้ดังนี้

1. สื่อการเรียนรู้ เรื่อง การบัญชีห้างหุ้นส่วน (Accounting For Partnership) โดยใช้
โปรแกรม Crazy Talk เป็นการนำความรู้ความสามารถจากการเรียนในสาขาบัญชีมาพัฒนาเป็นสื่อ
การเรียนการสอน และจากการศึกษาค้นคว้าเพิ่มเติมจากแหล่งเรียนรู้ทางอินเทอร์เน็ต มาสร้างสื่อ
การเรียนรู้การใช้โปรแกรม Crazy Talk เพื่อใช้เป็นสื่อการเรียนการสอนในชั้นเรียน และสื่อการเรียนรู้
ในการศึกษด้วยตนเอง ซึ่งสามารถนำมาใช้ได้จริงในการเรียนการสอนในสาขาวิชาการบัญชี
โดยเฉพาะวิชาการใช้โปรแกรมสำเร็จในงานบัญชี
2. ความพึงพอใจของผู้ใช้สื่อการเรียนรู้การใช้งานโปรแกรม Crazy Talk ผลปรากฏว่า
นักเรียนมีความพึงพอใจต่อวิดีโอที่ระดับพอใจมาก คือ ระดับ 4 ทั้งนี้อาจเป็นเพราะสื่อการเรียนรู้ มี
ภาพ ตัวอย่าง และคำอธิบายการใช้งานที่ชัดเจน จนทำให้ผู้เรียนเกิดทักษะการเรียนรู้ที่ดี มีความสนุกที่
ได้เรียนรู้ด้วยตนเอง ทำให้นักเรียนมีความพึงพอใจ รู้สึกท้าทายที่ได้ศึกษาวิธีการใช้งานโปรแกรมด้วย
ตนเอง ซึ่งต่างจากการเรียนแบบเดิมๆ ที่ครูเป็นผู้ถ่ายทอดความรู้ให้ และยังสามารถนำไปเผยแพร่ผ่าน
เว็บไซต์เพื่อเป็นประโยชน์ต่อสถานศึกษาอื่นๆ ได้อีกด้วย

ปัญหาและอุปสรรค

1. โปรแกรม Crazy Talk เป็นโปรแกรมที่ใช้ยากและค่อนข้างมีผู้เชี่ยวชาญและทักษะในการ
ใช้โปรแกรมค่อนข้างน้อย
2. โปรแกรมมีความสลับซับซ้อนทำให้ผู้ศึกษาไม่รู้วิธีการใช้อย่างละเอียด
3. การทำโครงการ 5 บท จำเป็นต้องให้ความสำคัญกับทุกขั้นตอนทั้งในเรื่องของรายละเอียด
เนื้อหา ความถูกต้องของรูปแบบ และความสวยงามเป็นต้น

4. ขั้นตอนในการสื่อการเรียนรู้มีความยากพอสมควร ผู้ศึกษาจึงต้องศึกษาข้อมูลก่อนการใช้มาเป็นอย่างดี

ข้อเสนอแนะหรือแนวทางในการแก้ไขปัญหา

1. โปรแกรม Crazy Talk เป็นโปรแกรมสำเร็จรูปที่มีลูกเล่นเยอะและเป็นโปรแกรมที่ค่อนข้างใช้ยาก จึงไม่ค่อยพบผู้ศึกษาอย่างจริงจังมากนัก
2. โปรแกรมค่อนข้างสลับซับซ้อนผู้ศึกษาจึงจำเป็นต้องศึกษาหาข้อมูลจากแหล่งเว็บไซต์ต่างๆ เช่น Google, Youtube เพื่อเป็นแนวทางในการศึกษาและใช้โปรแกรมได้อย่างง่ายดายมากขึ้น
3. การทำโครงการ 5 บท จำเป็นต้องให้ความสำคัญกับการจัดทำรูปแบบต่างๆ เพื่อให้เกิดความสวยงามตามความเหมาะสม
4. ขั้นตอนในการสร้างสื่อการเรียนรู้โดยใช้โปรแกรม Crazy Talk จำเป็นต้องใช้ทักษะความรู้ความชำนาญ ในการใช้โปรแกรมเพื่อก่อให้เกิดสื่อการเรียนรู้ที่ต้องการ

เอกสารอ้างอิง

- aomja-ubon. (2555). การบัญชีห้างหุ้นส่วน [ออนไลน์]. เข้าถึงได้จาก :
https://www.google.co.th/?gws_rd=cr,ssl&ei=blG6V7DpCcfbvgTvvrawAw
(วันที่สืบค้น 8 มิถุนายน พ.ศ. 2559)
- อุษา ผลินยศ(2557) การบัญชีห้างหุ้นส่วน
(วันที่สืบค้น 9 มิถุนายน พ.ศ.2559)

ประวัติผู้จัดทำโครงการ



ชื่อ-นามสกุล	นางสาวทิพย์วัลย์ หัสติน
ชื่อเล่น	กวาง
วัน เดือน ปีเกิด	7 พฤษภาคม 2539
ที่อยู่ปัจจุบัน	66/24 ม.3 ต.บ้านฉาง อ.บ้านฉาง จ.ระยอง 21130
เบอร์โทรศัพท์	096-3742308
สถานศึกษาเดิม	โรงเรียนบ้านฉางกาญจนกุลวิทยา
กำลังศึกษาอยู่ที่	วิทยาลัยเทคโนโลยีอักษรบริหารธุรกิจ
ความสามารถพิเศษ	กีฬา
อีเมลล์	tippawan8618@gmail.com

ประวัติผู้จัดทำโครงการ



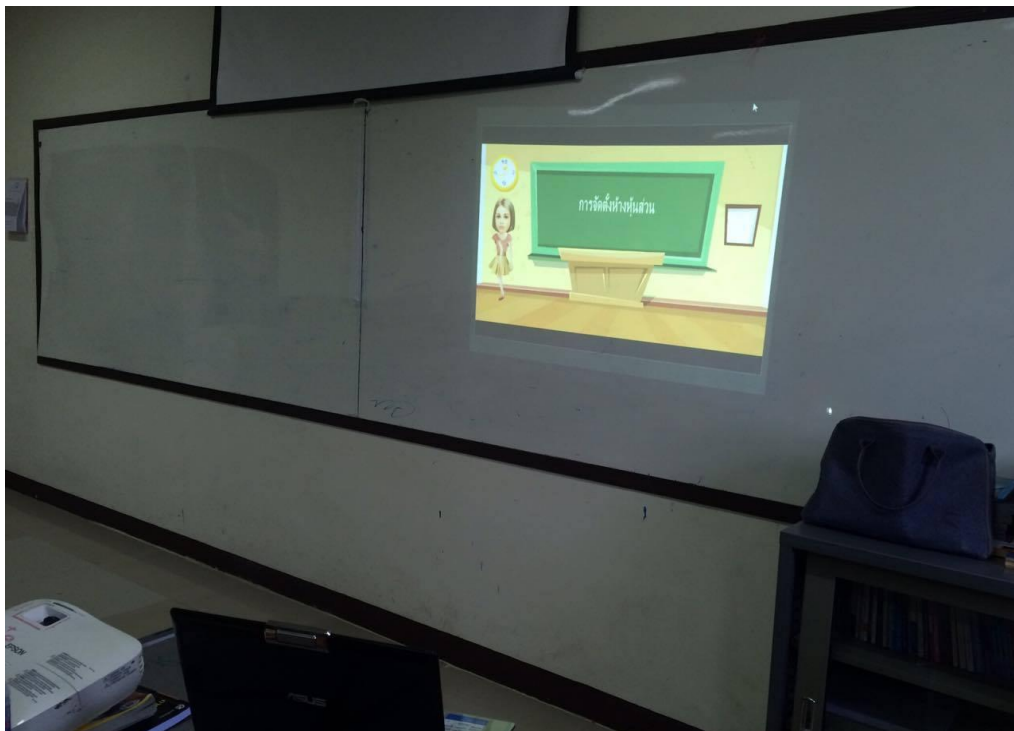
ชื่อ-นามสกุล	นางสาวพรสุตา ชัยมี
ชื่อเล่น	เจน
วัน เดือน ปีเกิด	13 มิถุนายน 2539
ที่อยู่ปัจจุบัน	195/91 ม.3 ต.บ้านฉาง อ.บ้านฉาง จ.ระยอง 21130
เบอร์โทรศัพท์	092-6126172
สถานศึกษาเดิม	โรงเรียนราชประชานุเคราะห์28
กำลังศึกษาอยู่ที่	วิทยาลัยเทคโนโลยีอักษรบริหารธุรกิจ
ความสามารถพิเศษ	กีฬา
อีเมลล์	lovejanny13@hotmail.com

ภาคผนวก

ภาพถ่ายการทดลองใช้ สื่อการเรียนรู้เกี่ยวกับการบัญชีห้างหุ้นส่วน โดยใช้โปรแกรม
CRAZY TALK ANIMATOR

กลุ่มตัวอย่าง-นักศึกษาระดับปวช.2/1 สาขาคอมพิวเตอร์ (วันที่ 2 กันยายน 2559)









แบบประเมินโครงการ

ชื่อโครงการ ระดับชั้น สาขา.....

ชื่อผู้จัดทำโครงการ 1. 2. 3.

วิชาโครงการ ปีการศึกษา 2559 ผู้ประเมิน ☐ ครูผู้สอน ☐ นักเรียน

ตอนที่1 ข้อมูลทั่วไป

คำชี้แจง โปรดทำเครื่องหมาย ✓ ลงในช่องที่ตรงกับความเห็นของท่าน และกรุณาส่งคืน
หลังจากที่ท่านได้ตอบแบบประเมินเสร็จเรียบร้อยแล้ว

- 1.เพศ () ชาย () หญิง
2.อายุ () 16-18 () 19-21 () 22 ปีขึ้นไป
3.ปัจจุบันกำลังศึกษาอยู่ในระดับชั้น () ปวช.1 () ปวช.2 () ปวช.3
() ปวส. 1 () ปวส.2
4.สาขาที่ศึกษา () สาขาบัญชี () สาขาคาดลาด () สาขาคอมพิวเตอร์

ตอนที่ 2 ความพึงพอใจที่มีต่อโครงการ

รายการ	ระดับความคิดเห็น				
	มากที่สุด 5	มาก 4	ปานกลาง 3	น้อย 2	น้อยที่สุด 1
เนื้อหาของโครงการ					
1. อธิบายเนื้อหาได้ถูกต้อง สมบูรณ์					
2. ใช้แหล่งข้อมูลที่หลากหลายและน่าเชื่อถือ					
3. เนื้อหาเข้าใจง่ายและชัดเจน					
4. เวลาในการนำเสนอโครงการเหมาะสมกับเนื้อหา					
ประโยชน์ของโครงการ					
5. สามารถนำไปใช้ได้ในชีวิตประจำวัน หรือเผยแพร่ต่อสาธารณชน					
6. ช่วยแก้ปัญหาให้แก่ตนเองและชุมชน					
การใช้เทคโนโลยี					
7. ใช้เทคโนโลยีหรือโปรแกรมในการทำสื่อการเรียนรู้ และข้อมูลที่ทันสมัย					
8. ใช้เทคโนโลยีหรือโปรแกรมในการนำเสนอข้อมูลได้คล่องแคล่ว					
คุณลักษณะของผู้ทำโครงการ					
9. การเตรียมตัวของผู้จัดทำโครงการในการนำเสนอผลงาน					
10. การให้ข้อมูลเพิ่มเติมหรือการตอบคำถามเมื่อมีการซักถาม					

ตอนที่ 3 ข้อเสนอแนะ

.....
.....

