



การสร้างสื่อการเรียนรู้ เรื่อง การ Draft ภาพการ์ตูนโดยใช้โปรแกรม Adobe Illustrator CS6

นางสาววิมลสิริ เพือกยิ้ม
นางสาวชญญาวีร์ แต่งจ้อย
นางสาวเนตรอัปสร ภูวาคโสม

โครงการนี้เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาตามหลักสูตรประกาศนียบัตรวิชาชีพ (ปวช.)
สาขาวิชาคอมพิวเตอร์
วิทยาลัยเทคโนโลยีอักษรบริหารธุรกิจ
ปีการศึกษา 2561

ชื่อ	นางสาววิมลสิริ เผือกยิ้ม นางสาวชญาวีร์ แต่งจ้อย นางสาวเนตรอัปสร ภูวดโสม
ชื่อเรื่อง	สื่อการเรียนรู้ เรื่อง การ Draft ภาพการ์ตูนโดยใช้โปรแกรม Adobe Illustrator CS6
สาขาวิชา	คอมพิวเตอร์
อาจารย์ที่ปรึกษา	นางสาวณัฐวดี ขำเนตร
ปีการศึกษา	2561

บทคัดย่อ

โครงการสื่อการเรียนรู้ เรื่อง การสร้างสื่อการเรียนรู้เรื่อง เรื่อง การ Draft ภาพการ์ตูน โดยใช้โปรแกรม Adobe Illustrator CS6 มีจุดมุ่งหมายเพื่อพัฒนาสื่อการเรียนการสอนในชั้นเรียน และสื่อการเรียนรู้ในการศึกษาด้วยตนเอง โดยใช้โปรแกรม Adobe Illustrator CS6 และเพื่อศึกษาความพึงพอใจของผู้ใช้สื่อการเรียนรู้โปรแกรม Adobe Illustrator CS6

ผลการประเมินการสร้างสื่อการเรียนรู้ เรื่อง การ Draft ภาพการ์ตูน โดยใช้โปรแกรม Adobe Illustrator CS6 โดยภาพรวมอยู่ในระดับมาก มีค่าเฉลี่ย 4.17 และเมื่อพิจารณารายข้อพบว่า ผู้ประเมินมีความพึงพอใจในเรียงตามลำดับดังนี้

ลำดับที่ 1 ความคิดริเริ่มสร้างสรรค์ มีผลประเมินความพึงพอใจอยู่ในระดับ มากที่สุด มีค่าเฉลี่ย 4.65

ลำดับที่ 2 วิธีการดำเนินงานและผลที่ได้รับ มีผลประเมินความพึงพอใจอยู่ในระดับ มาก มีค่าเฉลี่ย 4.25

ลำดับที่ 3 การนำไปใช้ประโยชน์ได้อย่างคุ้มค่า มีผลประเมินความพึงพอใจอยู่ในระดับ มาก มีค่าเฉลี่ย 4.05

ลำดับที่ 4 เนื้อหาและความสอดคล้องของโครงการ มีผลประเมินความพึงพอใจอยู่ในระดับ มาก มีค่าเฉลี่ย 4.05

ลำดับที่ 5 ความสำคัญของโครงการ มีผลประเมินความพึงพอใจอยู่ในระดับ มาก มีค่าเฉลี่ย 3.85

ข้อเสนอแนะการปรับปรุงและพัฒนาสื่อการเรียนรู้ เรื่อง เรื่อง การ Draft ภาพการ์ตูน โดยใช้โปรแกรม Adobe Illustrator CS6

1. ในขั้นตอนของการบันทึกเสียงควรใช้อุปกรณ์ที่ช่วยให้เสียงมีความชัดมากที่สุด เพื่อผลงานที่นำเสนอออกมาได้อย่างมีประสิทธิภาพ และผู้ฟังพอใจมากที่สุด

2. รายงานโครงการ 5 บท ควรให้ความสำคัญกับการจัดรูปแบบให้ถูกต้อง สวยงาม ตามรูปแบบหรือโครงสร้างที่กำหนดให้